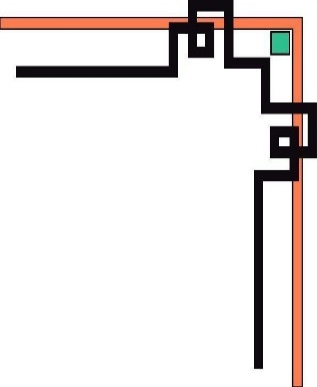
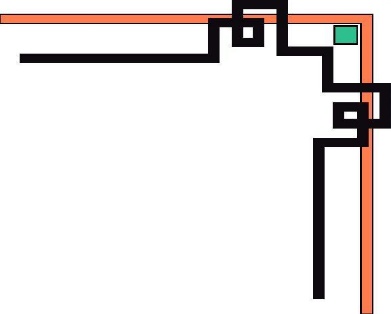
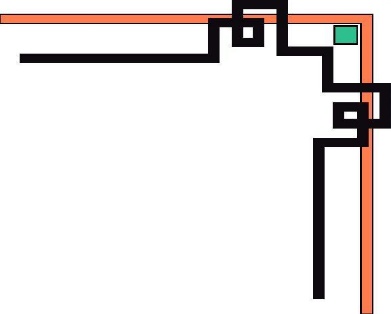
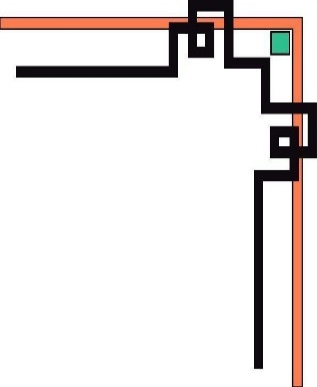
BAN CƠ YẾU CHÍNH PHỦ



**HỌC VIỆN KỸ THUẬT MẬT MÃ**

****

**ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

ĐỀ TÀI

XÂY DỰNG VÀ PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG PHÂN TÍCH FILE LOG CỦA DJANGO

Học viên thực hiện: Đinh Tấn Thiện

Khóa: 11

Chuyên ngành: An toàn thông tin

Người hướng dẫn: TS. Nguyễn Quốc Sử

# **MỤC LỤC**

[**MỤC LỤC** 2](#_Toc9677875)

[**BẢNG KÝ HIỆU** 2](#_Toc9677876)

[**DANH MỤC BẢNG BIỂU** 2](#_Toc9677877)

[**DANH MỤC HÌNH VẼ** 2](#_Toc9677878)

[**LỜI NÓI ĐẦU** 2](#_Toc9677879)

[**PHẦN I: ĐẶT VẤN ĐỀ** 3](#_Toc9677880)

[**PHẦN II: NỘI DUNG NGHIÊN CỨU** 4](#_Toc9677881)

[**CHƯƠNG I: CƠ SỞ KHOA HỌC CỦA VẤN ĐỀ NGHIÊN CỨU** 4](#_Toc9677882)

[**1.1.** **Tổng quan về log:** 4](#_Toc9677883)

[***1.1.1.*** ***Giới thiệu log:*** 5](#_Toc9677884)

[***1.1.2.*** ***Một số kiểu log*** 5](#_Toc9677885)

[***1.1.3.*** ***Cơ chế ghi log:*** 6](#_Toc9677886)

[***1.1.4.*** ***Thu thập log:*** 7](#_Toc9677887)

[***1.1.5.*** ***Phân tích log:*** 11](#_Toc9677888)

[**1.2.** **Tổng quan về log DJANGO:** 13](#_Toc9677889)

[***1.2.1.*** ***Giới thiệu:*** 13](#_Toc9677890)

[***1.2.2.*** ***Đặc điểm:*** 14](#_Toc9677891)

[***1.2.3.*** ***Cơ chế thu thập log:*** 14](#_Toc9677892)

[**CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG** 15](#_Toc9677893)

[**2.1.** **Mô hình ứng dụng** 15](#_Toc9677894)

[**2.2.** **Thiết kế dữ liệu** 16](#_Toc9677895)

[**2.3.** **Thiết kế chức năng** 17](#_Toc9677896)

[**2.4.** **Thiết kế giao diện** 19](#_Toc9677897)

[**CHƯƠNG III: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG** 20](#_Toc9677898)

[**3.1.** **Xây dụng dữ liệu** 20](#_Toc9677899)

[**3.2.** **Xây dựng các chức năng:** 24](#_Toc9677900)

[**3.3.** **Xây dựng giao diện** 42](#_Toc9677901)

[**PHẦN III: TRIỂN KHAI ỨNG DỤNG** 48](#_Toc9677902)

[**1.** **Môi trường thử nghiệm:** 48](#_Toc9677903)

[***1.1.*** ***Cài đặt và cấu hình:*** 48](#_Toc9677904)

[***1.2.*** ***Chạy thử nghiệm:*** 50](#_Toc9677905)

[**2.** **Kết quả thử nghiệm** 51](#_Toc9677906)

[**3.** **Phương hướng phát triển:** 52](#_Toc9677907)

[**KẾT LUẬN** 52](#_Toc9677908)

[**TÀI LIỆU THAM KHẢO** 52](#_Toc9677909)

# **DANH MỤC KÝ HIỆU VÀ VIẾT TẮT**

# **DANH MỤC BẢNG BIỂU**

# **DANH MỤC HÌNH VẼ**

# **LỜI CẢM ƠN**

Trong quá trình thực hiện đồ án tốt nghiệp này, tôi đã nhận được sự giúp đỡ tận tình của cán bộ hướng dẫn là TS. Nguyễn Quốc Sử – Giảng viên Khoa Đại học Văn Lang, sự quan tâm sâu sát của cán bộ Hệ quản lý học viện kỹ thuật Mật Mã cơ sở phía nam, sự động viên của người thân và bạn bè.

Xin cảm ơn tất cả mọi người đã tạo những điều kiện tốt nhất để tôi hoàn thành đồ án tốt nghiệp này!

|  |  |
| --- | --- |
|  | **SINH VIÊN THỰC HIỆN ĐỒ ÁN**  Đinh Tấn Thiện |

# **LỜI NÓI ĐẦU**

Ngày nay, chúng ta có thể tìm thấy rất nhiều công cụ quản lý và phân tích nhật ký hay gọi là log trên thị trường. Mặt khác, phân tích nhật ký là việc cơ bản trong bảo mật. Trong thực tế, phân tích nhật ký đã cho phép phát triển các công cụ để quản lý sự kiện và thông tin bảo mật SIEM.

Với sự phổ biến ngày càng nhiều các framework phát triển website, bên cạnh đó là việc xuất hiện đi cùng của các ứng dụng, công cụ giám sát và phân tích log. Sau các năm học tại trường với ngành an toàn thông tin, em nhận ra rằng việc phát triển một ứng dụng phân tích file log phù hợp với mục đích cá nhân của từng người sử dụng là rất cần thiết

Đồ án gồm 3 phần lớn :

**PHẦN I. ĐẶT VẤN ĐỀ :** phần này giới thiệu về lý do chọn đề tài cũng như các mục tiêu và nhiệm vụ mà đồ án hướng tới

**PHẦN II. NỘI DUNG NGHIÊN CỨU:** Mô tả các khái niệm thuật toán, công nghệ được sử dụng để thiết kế và xây dựng ứng dụng. Phần này được chia làm 3 chương:

Chương 1: Cơ sở khoa học của vấn đề nghiên cứu

Chương 2: Phân tích thiết kế ứng dụng

Chương 3: Xây dựng ứng dụng

**PHẦN III. PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH:** Giới thiệu về

chương trình mã hóa, giải mã một khối. Code chi tiết các phương thức chính.

Trong quá trình tìm hiểu, do hiểu biết còn hạn chế, kiến thức thực tế chưa có nhiều, nên chúng em không tránh khỏi những thiếu sót sai lầm. Rất mong được sự góp ý của thầy cô và các bạn. Em xin cám ơn thầy **TS. Nguyễn Quốc Sử** đã nhiệt tình hướng dẫn chúng em hoàn thành bài báo cáo này.

Em xin chân thành cảm ơn!

# **PHẦN I: ĐẶT VẤN ĐỀ**

1. **Lý do chọn đề tài**

Ngày nay, lập trình web có rất nhiều ngôn ngữ được sử dụng, trong đó có python đang được sử dụng ngày càng phổ biến. Framework Django là một framework phổ biến nhất của python để xây dựng hệ thống website.

Khi công nghệ lập trình web bằng Django phát triển càng nhanh, càng thuận tiện thì đồng thời cũng nảy sinh những mối nguy hại về bảo mật ngày càng lớn. Với những hệ thống lớn như ngân hàng, thương mại điện tử, quản lý người dùng thì sự an toàn của ứng dụng web là lựa chọn hàng đầu.

Một trong các phương áp thường được sử dụng để giám sát, quản lý và bảo vệ các ứng dụng web là sử dụng các bản ghi log được tạo ra bởi chính hệ thống.

Vần đề được đặt ra là với các file log chứa quá nhiều thông tin làm cho việc đọc và phân tích các dữ liệu được ghi log trở nên khó khăn. Để có thể phát hiện cũng như sớm đưa ra các biện pháp đảm bảo an toàn, chúng ta phải tiến hành kiếm tra file log của hệ thống để đánh giá hệ thống.

Trước khi lựa chọn đề tài, em đã tìm hiểu và có cơ hội được sử dụng các ứng dụng phân tích log được đánh giá cao là SPLUNK và Graylog. Các ứng dụng này đều đòi hỏi tài nguyên cung cấp để cài đặt và hoạt động tương đối cao, bên cạnh đó là chúng có quá nhiều các chức năng gây khó khăn cho người mới tiếp cận và những người cần sự nhạnh gọn, dễ dàng cài đặt. Vì thế em đã tìm tòi các ứng dụng phân tích log gọn nhẹ, dễ dàng cấu hình lại theo mục đích cá nhân và tập trung vào một nền tảng web như django nhưng các ứng dụng phân tích log lại không đáp ứng được. Từ đó, em quyết định lựa chọn đề tài này.

Vì vậy, đồ án “ **xây dựng và phát triển ứng dụng phân tích file log của Django**” nhằm cung cấp cho người quản trị cũng như nhà phát triển có thể kiểm tra, đánh giá và sớm đưa ra cảnh báo cho hệ thống khi gặp sự cố.

1. **Mục tiêu nhiệm vụ đề tài**

Log file chỉ ghi thông tin và các sự kiện trên cùng một hệ thống cụ thể, vì vậy chúng rất hữu ích để xác định nguyên nhân gây ra sự cố trong hệ thống nhưng lại không có tiêu chuẩn nào về vị trí, cách sử dụng, định dạng, và kích thước của tệp nhật ký phải được đáp ứng cho các hệ thống và ứng dụng khác nhau, điều này làm cho việc phân tích phức tạp hơn và hạn chế trích xuất các thông tin có ích tối đa từ file log.

Hiện nay, các ứng dụng phân tích log mọi người sử dụng đều được tách riêng biệt với ứng dụng web dẫn tới cần một lượng tài nguyên máy tính lớn để cài đặt và sử dụng, đồng thời không dễ để cẩu hình lại theo ý muốn của người dùng để thuận tiện cho việc phân tích.

Bên cạnh đó, việc ngày càng nhiều hệ thống website sử dụng framework django của python cũng tạo nên nhu cầu về các ứng dụng giúp đọc và phân tích các file log được ghi lại bởi django.

Khi tìm hiểu vấn đề này, một câu hỏi được đặt ra là tại sao ta không sử dụng một ứng dụng mà có thể tích hợp vào ứng dụng web đang dùng, đồng thời có thể tùy chỉnh theo mong muốn và kinh nghiệm phân tích log của bản thân. Vì vậy đồ án này hướng tới các mục tiêu như sau:

* Tìm hiểu, nghiên cứu các công nghệ sử dụng để phát triển ứng dụng web django, phương pháp để tích hợp một ứng dụng dựa vào django.
* Tìm hiểu, nghiên cứu về log, cách ghi log, đặt biệt là log trong django.
* Dựa vào kiến thức tìm hiểu để tiến hành thiết kế dữ liệu, các chức năng và giao diện cho ứng dụng.
* Tiến hành xây dựng ứng dụng đảm bảo hoạt động như đã thiết kế.
* Dựa vào kinh nghiệm trong quá trình làm đồ án và kinh nghiệm bản thân để hoàn thiện hơn ứng dụng.
* Nghiên cứu ứng dụng học máy để nhận diện các cuộc tấn công vào ứng dụng dựa trên các log được ghi.

1. **Đối tượng và phạm vi nghiên cứu**

* Đối tượng nghiên cứu: Là các thông tin, dữ liệu trong file log được tạo ra bởi Django
* Phạm vi nghiên cứu: nghiên cứu xây dựng được ứng dụng trích lọc được các thông tin cơ bản từ file log như lượt truy cập, liệt kê địa chỉ truy cập, thời gian truy cập. Hướng tới nghiên cứu ứng dụng học máy vào để phân tích hành vi người dùng

1. **Phương pháp nghiên cứu**

* Nghiên cứu lý thuyết: tìm hiểu các khái niệm, các thuật toán giúp cho việc thu thập và phân tích log
* Nghiên cứu thực nghiệm: đồ án thực hiện thiết kế và xây dựng ứng dụng phân tích log của django, chạy thử nghiệm và đánh giá kết quả.

1. **Kết luận phần I**

Log là một nguồn thông tin hữu ích, vì nó chứa các bản ghi về mọi hành động được thực hiện trên hệ thống. Trong thực tế, khi được khai thác đúng cách, các log có thể cung cấp những thông tin chi tiết về hiệu suất, cách sử dụng và quản lý hệ thống. Ngoài ra, phân tích này chắc chắn sẽ giúp đưa ra quyết định đúng đắn trong các lĩnh vực quan trọng, ví dụ như bảo mật.

Để tránh những vấn đề này, một phần mềm phân tích event log chỉ tập chung cụ thể vào một hệ thống cụ thể là vô cùng cần thiết, ở đây là các hệ thống website được xây dựng dựa trên framework django. Những công cụ chuyên dụng này thu thập thông tin từ các nguồn và phân tích chúng để đưa ra thông tin chi tiết, có ý nghĩa và dữ liệu hành động. Thêm vào đó, nó giúp cho các quản trị viên CNTT hoạt động hiệu quả hơn, có thể tập trung vào dữ liệu đầu ra thay vì phải chọn lọc giữa rất nhiều dữ liệu log thô và không thể đọc được.

# **PHẦN II: NỘI DUNG NGHIÊN CỨU**

# **CHƯƠNG 1: CƠ SỞ KHOA HỌC CỦA VẤN ĐỀ NGHIÊN CỨU**

* 1. **Tổng quan về log**
     1. *Giới thiệu log*

**Event**

Event là các sự kiện xảy trong hệ thống hay ứng dụng khi chúng đang hoạt động như đăng nhập, đăng kí tài khoản, truy cập vào chức năng nào đó,…

**Log File**

File log là một tập tin văn bản hoặc tệp XML được tạo ra bởi máy chủ hay ứng dụng web có chứa tất cả thông tin về hoạt động trên máy chủ đó, như thông tin người truy cập, thời gian khách hàng viếng thăm, địa chỉ IP, dữ liệu truy vấn,… . File log có rất nhiều tác dụng đối với giám sát hoặc quản trị như phân tích xem người truy cập vào những phần nào trên trang web nhiều nhất,…

Log bao gồm bản ghi hệ thống, các bản ghi ứng dụng, và bản ghi bảo mật. Hệ thống vận hành và bảo trì, và các nhà phát triển có thể đăng nhập cho phần cứng máy chủ và phần mềm thông tin, những lý do cho việc kiểm tra lỗi cấu hình và các lỗi xảy ra. Phân tích các log thường có thể hiểu được tại máy chủ, hiệu suất, bảo mật để có biên pháp khắc phục kịp thời .

Ví dụ:

* Log file của các thiết bị firewall, rouer, moderm,…
* Log file của hệ điều hành windown, linux,…
* Log file của ứng dụng web, mail, database,..
* Log file của các phần mềm,..

Như đã nói ở trên, không có tiêu chuẩn nào cho log. Tuy nhiên, nói chung một file log của bất kì hệ thống, ứng dụng nào phải bao gồm:

* Time-stamp: thông tin về thời gian sự kiện đã xảy ra; ngày, giờ, phút và giây.
* Category: bất kỳ tệp nhật ký nào cũng bao gồm một số loại phân loại sự kiện, cho biết tầm quan trọng hoặc tác động đối với hệ thống.
* Desciption: Ở đây chúng tôi có thể tìm thấy thông tin về sự kiện hoặc điều kiện cụ thể.

**Logging**

Logging là hành động lưu giữ một tập tin. Trong trường hợp đơn giản, thông điệp được ghi vào một tập tin duy nhất và trình tự theo thời gian. Những hành động làm sai lệch tập tin nhật kí phải được ngăn chặn ở mức tối đa.

Logging là một phương tiện theo dõi các sự kiện xảy ra khi hệ thống hay phần mềm hoạt động. Một sự kiện có thể được mô tả một cách tùy ý trong log ( nghĩa là dữ liệu có khả năng khác nhau cho mỗi lần xuất hiện của sự kiện). Các sự kiện xảy ra trong hệ thống đóng một vai trò quan trọng với các mức độ khác nhau.

* + 1. *Một số kiểu log*

Log hệ thống (System Log -Syslog): chứa các bản ghi các sự kiện của hệ điều hành (OS) cho biết cách các hệ thống xử lý và sử dụng tài nguyên. Syslog hiển thị các thông tin, lỗi và cảnh báo liên quan đến hệ điều hành máy tính. Bằng cách xem xét dữ liệu trong log, người quản trị hay người dùng có thể xác định được nguyên nhân xảy ra sự cố hệ thống hoặc các tiến trình nào vận hành thành công.

Log ứng dụng (application): là một file các sự kiện được ghi lại bởi một ứng dụng phần mềm. Nó chứa lỗi, sự kiện, thông tin và cảnh báo. Định dạng và nội dung của log application được xác định bởi nhà phát triển phần mềm hoặc người dùng thay vì bởi hệ điều hành.

Log lỗi (Error): trong khoa học máy tính, nhật ký lỗi là bản ghi các lỗi nghiêm trọng mà ứng dụng, hệ điều hành hoặc máy chủ gặp phải khi hoạt động. Khác với các lỗi được ghi lại trong log system hay application, log error ghi lại tường tận lỗi được phát sinh ra như khi lỗi của một ứng dụng hay xung đột giữ các ứng dụng dẫn tới kéo theo lỗi hệ điều hành. Log error đóng vai trò quan trọng là công cự hữu ích để khắc phụ sự cố và quản trị hệ thống, máy chủ và thậm chí cả mạng.

Log trên web server: nhật ký truy cập có thể hữu ích để xác định số lượng khách truy cập, tên miền mà họ đang truy cập, số lượng yêu cầu cho mỗi trang, mẫu sử dụng theo ngày trong tuần hoặc thậm chí là giờ trong ngày.

* + 1. *Cơ chế ghi log*

**Cơ chế độc lập**

* Các ứng dụng tự ghi nhất ký vào các thư mục riêng rẽ.
* Khó theo dõi nhật ký.
* Nhật ký nhân hệ điều hành không phải ứng dụng.
* Các ứng dụng khó sử dụng nhật ký của nhau.
* Khó phát hiện ứng dụng “có vấn đề”

**Cơ chế tập trung**

* Tác dụng của log là vô cùng to lớn vậy làm thế nào để quản lý log tốt hơn?

Để quản lý log một cách tốt hơn, xu thế hiện nay sẽ sử dụng **log tập trun**g. Vậy log tập trung là gì? Tác dụng của nó thế nào?

Hiểu một cách đơn giản : Log tâp trung là quá trình tập trung, thu thập, phân tích... các log cần thiết từ nhiều nguồn khác nhau về một nơi an toàn để thuận lợi cho việc phân tích, theo dõi hệ thống.

* Tại sao lại phải sử dụng log tập trung?
* Do có nhiều nguồn sinh log
  + Có nhiều nguồn sinh ra log, log nằm trên nhiều máy chủ khác nhau nên khó quản lý.
  + Nội dung log không đồng nhất (Giả sử log từ nguồn 1 có có ghi thông tin về ip mà không ghi thông tin về user name đăng nhập mà log từ nguồn 2 lại có) -> khó khăn trong việc kết hợp các log với nhau để xử lý vấn đề gặp phải.
  + Định dạng log cũng không đồng nhất -> khó khăn trong việc chuẩn hóa
* Đảm bảo tính toàn vẹn, bí mật, sẵn sàng của log.
  + Do có nhiều các rootkit được thiết kế để xóa bỏ logs.
  + Do log mới được ghi đè lên log cũ -> Log phải được lưu trữ ở một nơi an toàn và phải có kênh truyền đủ đảm bảo tính an toàn và sẵn sàng sử dụng để phân tích hệ thống.
* Do đó lợi ích của log tập trung đem lại là
* Giúp quản trị viên có cái nhìn chi tiết về hệ thống -> có định hướng tốt hơn về hướng giải quyết
* Mọi hoạt động của hệ thống được ghi lại và lưu trữ ở một nơi an toàn (log server) -> đảm bảo tính toàn vẹn phục vụ cho quá trình phân tích điều tra các cuộc tấn công vào hệ thống
* Log tập trung kết hợp với các ứng dụng thu thập và phân tích log khác nữa giúp cho việc phân tích log trở nên thuận lợi hơn -> giảm thiểu nguồn nhân lực.
  + 1. *Thu thập log*

Logging cung cấp một tập hợp các chức năng giúp phân loại cụ thể các mức độ nghiêm trọng của sự kiện. Một số mức độ (level) thường gặp là: debug, info, warning, error và critical.

|  |  |
| --- | --- |
| **Level** | **Used** |
| DEBUG | Thông tin chi tiết, thường là thông tin để tìm lỗi |
| INFO | Xác nhận sự kiện xảy ra như mong đợi |
| WARNING | Dấu hiệu cho thấy sự kiện gì đó bất ngờ xảy ra hoặc có thể xảy ra về sau, ví dụ như “disk space low”. Ở level này, hệ thống vẫn hoạt động như mong đợi |
| ERROR | Vấn đề nghiêm trọng hơn WARNING, lúc này hệ thống không thể thực hiện một số chức năng |
| CRITICAL | Lỗi nghiêm trọng, thông báo chương trình có thể không thể tiếp tục chạy |

Bảng 1.1 Mô tả các level trong log

Dựa vào bảng mô tả trên, có thể dễ dàng phân biệt cũng như lựa chọn khi nào sử dụng các level trong việc ghi log. Level DEBUG thường được sử dụng nhất để xem xét các sự cố khi xảy ra dẫn tới ERROR hay CRITITAL.

Thông tin từ các log file rất đa dạng và phong phú, tuy nhiên thật không may mắn là rất nhiều những thông tin là rất phức tạp để phân tích. Sau khi phân loại được mức độ log, tiếp theo cần phải xác định được định dạng log.

**Định dạng log**

Định dạng log là việc chuyển đổi một bản ghi log thành một chuỗi có thể được giải thích bởi con người hoặc hệ thống bên ngoài, từ đó dễ dang trong việc phân tích.

Một số định dạng được cung cấp trong Django:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên thuộc tính** | **Định dạng** | **Mô tả** |
| Asctime | %(asctime)s | Thời gian bản ghi được tạo |
| Filename | %(filename)s | Phần tên tệp của đường dẫn |
| funcname | %(funcname)s | Tên hàm mà hàm ghi log gọi |
| Levelname | %(levelname)s | Mức độ nghiêm trọng của log ('DEBUG', 'INFO', 'WARNING', 'ERROR', 'CRITICAL'). |
| Lineno | %(lineno)d | Vị trí của dòng lỗi |
| Message | %(message)s | Thông điệp log |
| Module | %(module)s | Module (phần tên của một tệp) |
| Name | %(name)s | Tên của hàm ghi log được gọi |
| Pathname | %(pathname)s | Đường dẫn của tệp bị lỗi |
| Proccess | %(process)d | Proccess ID |
| Proccessname | %(proccessname)s | Tên proccess |
| Thread | %(thread)d | Thread ID |
| Threadname | %(threadname)s | Tên thread |

Bảng 1.2. Các định dạng được cung cấp trong django

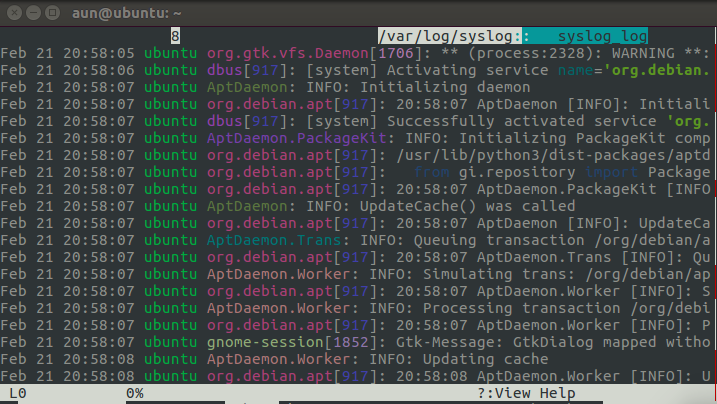
Một số kiểu log:

Unix log:

Các hệ thông unix và linux tạo ra một loạt các thông báo (giống như các log hệ thống), thường tồn tại dưới dạng các plain text, được định dạng như sau:

Ví dụ như

<date/time><host><message source><message>



Hình 1.1. File log của hệ điều hành linux

Ví dụ này rất quen thuộc cho ai quản trị hệ thống linux. Định dạng này bao gồm các trường như sau:

Timestamp: Giờ hệ thống của thiết bị ghi nhận log (trường hợp log một đăng nhập từ xa) hoặc của thiết bị tạo log (trong trường hợp tự tạo log).

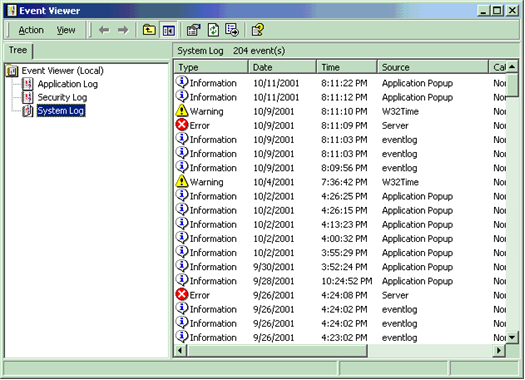
Hostname hoặc IP Address: host name có thể là một tên domain name ví dụ như ns1.example.com hoặc chỉ là tên máy giống như ubuntu trong ví dụ trên.

Message source: nguồn có thể là một phần mềm hệ thống ( **AptDeamon** như trong ví dụ dụ trên) hoặc là một bộ phận (ví dụ như **dbus**) hệ thống mà sản sinh ra log.

Log message: thông báo log có thể có nhiều dạng thông tin khác nhau, thông thường bao gồm các vấn đề xảy ra cụ thể tại vị trí ghi log hay các hành động được thực hiện trong hệ thống.

Windows Log:

Windows (từ NT/2000/XP trở lên) cũng cung cấp logging hệ thống. Tuy nhiên, nó sử dụng định dạng nhị phân (\*evt) để lưu trữ 3 dạng logfile: hệ thống, ứng dụng và an ninh (system, application và security).



Hình 1.2. File log của window

Log hệ thống bao gồm rất nhiều các bản ghi có liên quan tới các vận hành thông thường hoặc bất thường của máy tính. Để đọc được các log Windows, cần sử dụng chương trình hoặc thiết bị có thể đọc được file \*.evt.

Remote Covert Logging

Trong một vài trường hợp (giống như cho honeypots và cho những kịch bản khác), dùng để giấu đi sự có mặt của một logging tập trung từ xa khỏi những người không mong muốn như hacker. Thông thường, file cấu hình syslog cho biết sự hiện diện của logging từ xa và chỉ ra vị trí logging server. Điều này cho phép các hacker có thể tấn công, dò xét các log server, thay đổi hoặc xóa đi vật chứng. Mặt khác, stealthy logging lại rất khó để cho một kẻ tấn công có thể phát hiện ra.

Ví dụ: honey nets

* + 1. *Phân tích log*

Phân tích các log file là một nghệ thuật của việc trích dẫn đầy đủ ý nghĩa thông tin và đưa ra kết luận về một trạng thái an toàn từ các bản ghi thống kế những sự việc được sản sinh bởi máy tính. Phân tích log file không phải là ngành khoa học, nhưng ngày nay, việc tin tưởng vào kỹ năng phân tích độc lập và trực quan cũng như tính chất may mắn trong việc phân tích log chất lượng cũng là một khái niệm khoa học. Định nghĩa việc phân tích log có thể nghe rất khô khan, nhưng quan trọng là rút ra một “kết luận có ý nghĩa”. Nhìn một cách đơn giản vào các file log không phải là phân tích, bởi vì hiếm có những cái gì ngoài những sự nhàm chán và dường như chẳng liên quan gì đến nhau. Trong trường hợp một thiết bị một người sử dụng với rất ít các hoạt động, tất cả những bản ghi log mà chưa được nhìn trước là rất ít nghi ngờ, nhưng trong thực tế lại không dễ dàng như vậy. Hãy thử xem một phân tích log cho những telnet chung. Đầu tiên, hãy nhìn qua toàn bộ log cần phải phân tích(giống như file log của một thiết bị xâm nhập đối với một thông báo tấn công thành công) và tạo quan hệ với những nguồn thông tin khác. Việc tạo quan hệ có nghĩa là thực hiện những thao tác bằng tay hoặc tự động để thiết lập nên mối quan hệ giữa các sự kiện tưởng chừng không liên quan xảy ra trên mạng. Các sự kiện xảy ra trên các thiết bị khác nhau trong các thời điểm khác nhau có thể tạo nên những quan hệ tức thời (xuất hiện trong thời gian ngắn). Đây có phải là một lỗ hổng cho kẻ tấn công có thể phát hiện được? Có phải các quy tắc của các hệ thống phát hiện xâm nhập đưa ra một dự báo sai. Có phải là một ai đó trong số các nhân viên của bạn đang thử quét các lỗ hổng trong mạng của bạn? Trả lời cho những câu hỏi tương tự như vậy là rất cần thiết trước khi lập kế hoạch phản ứng cho các thông báo của IDS. Các cố gắng kết nối, nắm bắt các dịch vụ và những sai lầm đa dạng của hệ thống thường yêu cầu thực thi rất nhiều những việc tạo mối quan hệ với những nguồn thông tin khác nhau theo nhiều mức để đạt được thông tin có ý nghĩa đầy đủ nhất

Việc phân tích log rất đa dạng và tuy vào ngữ cảnh cũng như ý định phân tích, dưới đây là một số kịch bản phân tích thường thấy:

* Theo dõi việc sử dụng Account:

Xác định tài khoản nào đang thử thực hiện đăng nhập và theo dõi tài khoản bị thỏa hiệp.

Logon event không thể ghi nhận khi backdoor, exploited services hoặc các hành động độc hại tương tự gán quyền truy cập đến hệ thống. Bởi vì, những hành động này sử dụng backchannel và sử dụng các APIs để đạt được việc truy cập.

* Phân tích truy cập tập tin và thư mực:

Nhận diện users thử truy cập các tập tin, thư mục, registry key, … được bảo vệ.

* Tìm kiếm tài khoản lạ:

Khi bị tấn công hay phát hiện xâm nhập vào các tập tin và thư mục mật việc tiếp theo thường là kiểm tra các tài khoản truy cập.

* Sự cài đặt của ứng dụng

Một trong những con đường dẫn tới sự cố cũng như con đường để xâm nhập là cài đặt các ứng dụng.

Quan sát logs để nhận ra các phần mềm không được phép hoặc độc hại được cài đặt, theo dõi quá trình phần mềm độc hại được gỡ bỏ trước đó và nhận diện việc cố thử cài đặt phần mềm.

* Các dịch vụ độc hại

Phân tích logs cho việc phát hiện các dịch vụ độc hại chạy lúc khởi động và quan sát các dịch vụ started hoặc stopped xung quanh thời điểm bị thỏa hiệp.

* Xóa bỏ event log

Xác định xem log có bị thay đổi hay xóa bỏ bởi hacker.

* Các thiết bị không được xác thực
  1. **Tổng quan về log DJANGO**
     1. *Giới thiệu*

Từ khi được Guido van Rossum ra mắt từ đầu những năm 1990, sau nhiều năm không ngừng hoàn thiện, Python đang phát triển mạnh mẽ và ngày càng trở nên phổ biến. Đến năm 2016, Python là ngôn ngữ phổ biến thứ 4 thế giới sau Java, C và C++. Python là ngôn ngữ lập trình đa chức năng có thể ứng dụng ở nhiều lĩnh vực khác nhau.

Python là lựa chọn phổ biến khi ta cần viết scripts cho mục đích test và monitor. Python cũng đã từng được dùng nhiều trong lập trình game, khả năng kết hợp với các ngôn ngữ khác của Python là điểm sáng giá “ăn tiền”. Python nổi tiếng đến mức nó từng được [Industrial Light and Magic của George Lucas sử dụng](https://www.python.org/about/success/ilm/) (đảm nhiện hiệu ứng đặc biệt trong Star Wars trilogy đầu tiên) để quản lý quá trình sản xuất phức tạp của bộ phim.

Không như PHP, Python không được xây dựng chuyên cho môi trường web và không có dủ tính năng web cốt lõi cần có. Bởi vậy, chúng ta phải sử dụng web framework để phát triển ứng dụng web trên Python. Kể từ sự xuất hiện của các framework tuyệt vời như Django, lập trình viên web đã bắt đầu sử dụng Python nhiều hơn.

Django là một web framework khá nổi tiếng được viết hoàn toàn bằng ngôn ngữ python, là một framework với dầy đủ các thư viện, module hỗ trợ các web-developer. Django sử dụng mô hình Model-View-Control (MVC)

Một số website phổ biến được xây dựng từ Django là Pinterest, Instagram, Mozilla, Bitbcuket,…

**Log trong Django**

Trong một chương trình lớn , một vấn đề khá đau đầu là thông tin xảy ra rất nhiều, không được phân loại, mất thời gian xác định ảnh hưởng tới hiệu xuất. Vì Django được xây dựng dựa trên ngôn ngữ Python nên module logging là một phần không thể thiếu (được pack kèm bộ cài mặc định) do cộng đồng python phát triển dễ dàng sử dụng và cực kì linh hoạt. Module logging cung cấp các tiện ích như sau:

* Phân chia level cho các thông báo lỗi, cho phép tùy chọn mức độ nghiệm trọng của các thông báo, cho phép hoặc không cho phép hiển thị một thông báo đã được phân loại.
* Cho phép cấu hình output của thông báo lỗi là trên console hoặc file hoặc nguồn khác.
  + 1. *Đặc điểm*

Mục tiêu chính của Django là đơn giản hóa việc tạo các website phức tạp có sử dụng cơ sở dữ liệu. Django tập trung vào tính năng “có thể tái sử dụng” và “có thể tự chạy” của các component, tính năng phát triển nhanh,không làm lại những gì đã làm.

Tương tự python, Django cũng rất dễ học, các SQL table hay form được tự động tạọ và liên kết tới các model nhằm tối ưu khả năng đơn giản. Django còn cũng cấp tính năng admin interface và shell giúp việc quản lý và debug trở nên dễ dàng.

Log trong Django cũng là một đặc điểm nỗi bật, ngoài việc cung cấp các thông tin ghi lại sự việc diễn ra trong hệ thống, nó còn có các dãn cảnh báo gắp vào để dễ dàng nhận diện các thông tin nào là quan trọng cần thiết giúp người quản trị dễ dàng phát hiện các sự cố cũng như đưa ra các giải pháp bảo mật.

* + 1. *Cơ chế thu thập log*

DJANGO sử dụng cơ chế thu thập log tập trung, tức là các ứng dụng web đang chạy sẽ được tập trung lại và tiến hành ghi log.

**Cơ chế xử lý log trong Django**

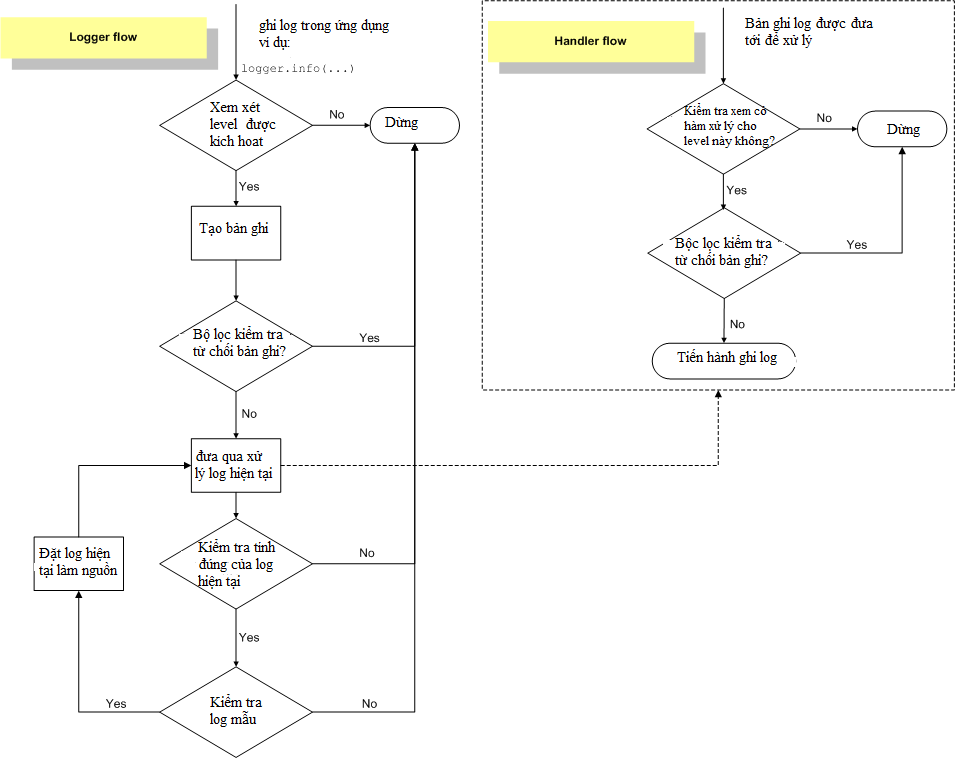
Hoạt động xử lý log trong Django được chia làm 2 luồng chính là: Looger và Handler.

* Logger:

Logger chia làm 3 nhiệm vụ chính. Đầu tiên, đưa ra một số phương thức cho mã ứng dụng để ứng dụng có thể ghi nhật kí khi chạy. Thứ hai, các đội tượng cần ghi log xác định thông điệp log nào sẽ được ghi lại dựa trên mức đông nghiêm trọng (level) . Thứ ba, các đối tượng ghi log sẽ chuyển thông điệp log đến tiến trình xử lý log.

* Handler:

Handler có trách nhiệm gửi các thông điệp log thích hợp (dựa trên level của thông điệp log) đến đích xử lý.



Hình 1.3. Cơ chế xử lý log trong Django

Ví dụ đơn giản nhất khi sử dụng logging:

1. # source: https://docs.python.org/3.6/howto/logging.html#a-simple-example
2. **import** logging
3. logging.warning('Watch out!')  # sẽ in ra warning trên console
4. logging.info('I told you so')  # không in gì cả

Mặc định, mức thông báo sẽ được đặt ở mức WARNING. Các thông báo có mức dưới nó (DEBUG, INFO) vì vậy sẽ không được in ra. Để thay đổi mức này, ta đơn giản chỉ việc đặt lại thông số logging level.

Ngoài ra cũng có thể log ra file:

1. **import** logging
2. logging.basicConfig(filename='example.log',level=logging.DEBUG)
3. logging.debug('This message should go to the log file')
4. logging.info('So should this')
5. logging.warning('And this, too')

Cần chú ý là nội dung log mới sẽ ghi nối tiếp vào cùng một file với nội dung log cũ (lần chạy trước đó).

Logging cho phép thêm các thông tin chi tiết hơn về chương trình khi gọi log như: vị trí gọi log, tên module gọi log, file đang chạy,….. Các thông tin cụ thể đã được liệt kê ở “Bảng 1.2. Các định dạng được cung cấp trong django”.

Một config đầy đủ có thể như sau:

1. **import** logging
2. logging.basicConfig(level=logging.DEBUG, filename='runtime.log', filemode='w', format = (
3. '%(levelname)s:\t'
4. '%(filename)s:'
5. '%(funcName)s():'
6. '%(lineno)d\t'
7. '%(message)s'
8. )
9. )

Việc phân loại chi tiết như trên rất hữu ích khi phải phân tích các file log dài, khi đó ta có thể sử dụng các ứng dụng để đọc và phân tích các thông tin tương ứng một cách nhanh chóng.

* 1. **Kỹ thuật và công nghệ sử dụng trong ứng dụng**
     1. *Thuật toán Prefixspan (thuật toán tính tần suất mẫu)*
* Một số định nghĩa
* Định nghĩa 1 (prefix, projection, postfix)

Giả sử có tất cả các mục của một thành phần được sắp xếp theo thứ tự a, b,c. Với một chuỗi α=(e1e2e3…en) và một chuỗi β=(e'1e'2e'3…e'm) (m ≤ n) là tiền tố (prefix) của α khi và chỉ khi:

* e'i = ei for (i ≤ m-1)
* e'm ⸦ em
* Tất cả các mục trọng (em- e'm) được sắp xếp sau e'm

Với một chuỗi con α và β như thế, β là chuỗi con của α. Một chuỗi con α' của chuỗi α gọi là hình chiếu (projection) của α tương ứng với tiền tố của β khi và chỉ khi:

* α' có tiền tố β
* Không tồn tại chuỗi α'' nào là tiền tố của β mà lớn hơn α'

Với α'=(e1e2e3…en) là hình chiếu của α tương ứng với tiền tố β=(e1e2e3…em-1e'm).

Chuỗi con γ = (e''mem+1...en) gọi là hậu tố của α tương ứng với tiền tố β khi γ=α/β với e''m =(em-e'm)2.

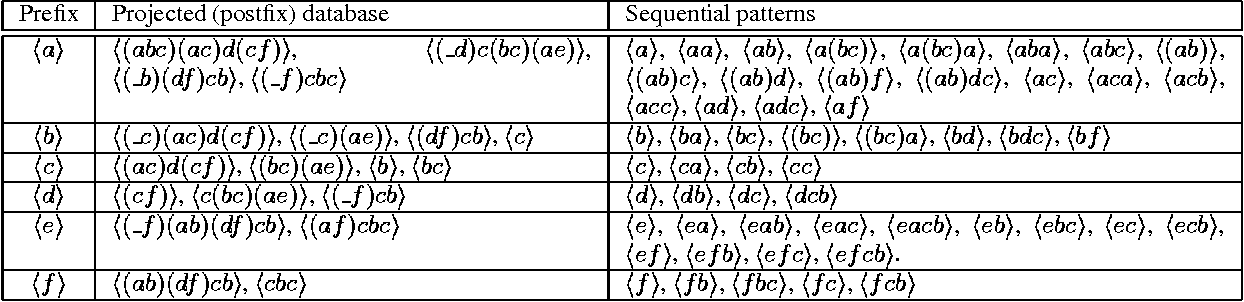
Ví dụ: cho một dãy α=<a(abc)(ac)d(cf)>

* <a>, <aa>,<a(ab)> và <a(abc)> là tiền tố α
* <(abc)(ac)d(cf)> là hậu tố chuỗi α tương ứng tiền tố <a>
* <(\_bc)(ac)d(cf)> là hậu tố tương ứng tiền tố <aa>
* <(\_c)(ac)d(cf)> là hậu tố tương ứng tiền tố <ab>
* Định nghĩa 2

Cho α là một chuỗi trong dữ liệu S. α-projected database kí hiệu là S|α , là tất cả các tiền tố của các chuỗi trong S tương ứng là tiền tố của α

* Định nghĩa 3

Cho chuỗi α trong chuỗi dữ liệu S và β là một chuỗi có tiền tố là α. Độ hỗ trợ (support count) của β trong α-projected database S|α(β), là số lượng chuỗi γ trong S|α, ký hiệu



Bảng 1.3. Prefix, postfix và các mẫu tuần tự tương ứng

* Thuật toán PrefixSpan

Thuật toán PrefixSpan tính tần suất của tất cả các chuỗi con trong tập dữ liệu của câu. Đầu tiên, thuật toán bắt đầu với một tập hợp tần suất của các chuỗi con gồm các từ đơn (single items). Sau đó, thuật toán được mở rộng, với một chuỗi con có kích thước k gắn thêm một từ mới để tính được tần suất của dãy con có kích thước k+1. Thuật toán tính được tất cả tần suất của chuỗi con thông qua lặp đệ quy.

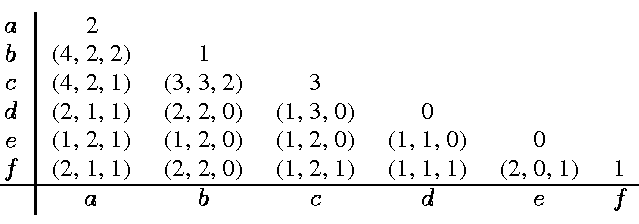
Tuy nhiên, việc mở rộng một chuỗi con bằng cách thêm một nút mới vào bất kì vị trí của lá có thể dẫn đến tình trạng trùng lặp các cây con mới được sinh ra. Để tránh điều này, thuật toán hạn chế vị trí đính kèm một nút mới vào cuối dãy con mới theo thứ tự từ trái sáng phải.

Thuật toán prefixspan được mô tả chi tiết như sau:

1. Đầu vào: một chuỗi dữ liệu S và độ ngưỡng hỗ trọ min-sup.
2. Đầu ra: Tập các mẫu liên tiếp sinh ra từ chuỗi dữ liệu ban đầu.
3. Hàm: PrefixSpan(α,l, S|α)
4. Tham số: α: là mẫu liên tục; l: là đồ dài của α; S|α: α-projected database, nếu α # (); và ngược lại, chuỗi dữ liệu S
5. Phương thức:
6. Quét S|α một lần, tìm tập các tần suất từ β như sau:

* β có thể được thêm vào phần tử cuối cùng của α để thành một mẫu tuần tự hoặc
* <β> có thể thêm vào α mẫu tuần tự

1. Lặp lại với mỗi item thường xuyên β, thêm nó vào chuỗi α để tạo thành chuỗi mới α', in ra α'.
2. Với mỗi α, sinh ra S|α', và gọi lại hàm PrefixSpan(α',l+1,S|α')



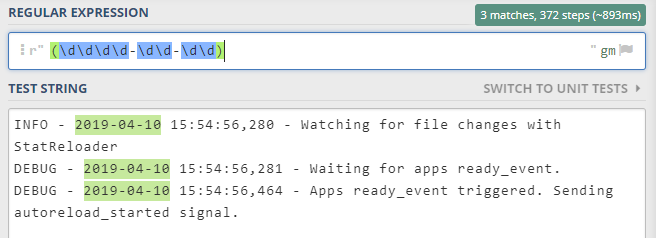
Bảng 1.4. Minh họa các vòng lặp của thuật toán prefixspan

* Đánh giá
* PrefixSpan chỉ tăng số lượng các mẫu tuần tự dài hơn từ các mẫu ngắn hơn của nó. Thuật toán không tạo ra và cũng không kiểm tra bất kì các chuỗi ứng viên nào không tồn tại trong cơ sở dữ liệu dự kiến.
* Chi phí chính của PrefixSpan là xây dựng cơ sở dữ liệu dự kiến
  + 1. *Regular Expression*

Biểu thức chính quy (regular expression) là các mẫu dùng để tìm kiếm các bộ kí tự được kết hợp với nhau trong các chuỗi kí tự. Trong python thì các mẫu biểu thức chính quy cũng đồng thời là các đối tượng, tức là khi ta tạo ra một biểu thức chính quy là ta có một đối tượng tương ứng. Các mẫu này được sử dụng khá nhiều trong python như math, replace, search, split và findall.

Trong một file log chứa rất nhiều thông tin vì vậy điều quan trọng nhất là phải trích xuất được đúng dữ liệu cần, regular expression giúp tạo ra các mẫu để tìm kiếm các dữ liệu dựa trên các mẫu đã đưa ra.

Ví dụ: trong một file log ta cần trính xuất các thời gian xảy ra sự kiện trong file log, ta chỉ cần tạo ra một mẫu với format là ngày tháng năm để có thể lấy dữ liệu. Dưới đây là một ví dụ minh họa:



Hình 1.4. Minh họa sử dụng biểu thức chính quy

Để có thể hiểu được hết các tính năng của biểu thức chính quy mất rất nhiều thời gian và công sức nghiên cứu, trong phạm vi đề tài này sẽ đề cập tới các mẫu được sử dụng để trích lọc các thông tin log. Dưới đây là bảng thông kê chi tiết các mẫu được dùng:

|  |  |
| --- | --- |
| Kí tự (kí hiệu, cờ) | Ý nghĩa |
| \ | Một dấu gạch chéo ngược sẽ biến một kí tự thường liền kế phía sau thành một kí tự đặc biệt, tức là nó không được sử dụng để tìm kiếm thông thường nữa. Ví dụ,  trường hợp kí tự 'b' không có dấu gạch chéo ngược này sẽ được khớp với các kí tự 'b' in thường, nhưng khi nó có thêm dấu gạch chéo ngược, '\b' thì nó sẽ không khớp với bất kì kí tự nào nữa, lúc này nó trở thành kí tự đặc biệt. |
| + | Cho phép kí tự trước nó lặp lại 1 lần hoặc nhiều lần. Tương đương với cách viết {1,}.Ví dụ, /a+/ khớp với 'a' trong chuỗi "candy" và khớp với tất cả kí tự a liền nhau trong chuỗi "caaaaaaandy". |
| . | Dấu . khớp với bất kì kí tự đơn nào ngoại trừ kí tự xuống dòng.Ví dụ, /.n/ khớp với 'an' và 'on' trong chuỗi "no, an apple is on the tree", nhưng không khớp với 'no'. |
| (x) | Khớp 'x' và nhớ kết quả so khớp này, như ví dụ ở dưới. Các dấu ngoặc tròn được gọi là các dấu ngoặc có nhớ. |
| x(?=y) | Chỉ khớp 'x' nếu 'x' theo sau bởi 'y'. |
| x|y | Khớp 'x' hoặc 'y' |
| {n} | Kí tự đứng trước phải xuất hiện n lần. n phải là một số nguyên dương.Ví dụ, /a{2}/ không khớp với 'a' trong "candy", nhưng nó khớp với tất cả kí tự 'a' trong "caandy", và khớp với 2 kí tự 'a' đầu tiên trong "caaandy" |
| [xyz] | Lớp kí tự. Loại mẫu này dùng để so khớp với một kí tự bất kì trong dấu ngoặc vuông. |
| \d | Khớp với một kí tự số. Tương đương với mẫu [0-9].Ví dụ: /\d/ hoặc /[0-9]/ khớp với '2' trong chuỗi "B2 is the suite number." |
| \D | Khớp với một kí tự không phải là kí tự số. Tương đương với mẫu [^0-9]. |
| \s | Khớp với một kí tự khoảng trắng, bao gồm trống - space, tab, phân trang - form feed, phân dòng - line feed. Ví dụ: /\s\w\*/ khớp với ' bar' trong "foo bar." |
| \S | Khớp với một kí tự không phải khoảng trắng. |

Bảng 1.5 Mô tả đầy đủ các ký tự đặt biệt trong RE

|  |  |
| --- | --- |
| Phương thức | Mô tả |
| match | Một phương thức của chuỗi dùng để tìm kiếm chuỗi phù hợp với mẫu so khớp. Nó trả về một mảng chứa kết quả tìm kiếm hoặc null nếu không tìm thấy. |
| Search | Một phương thức của chuỗi dùng để tìm kiếm chuỗi phù hợp với mẫu so khớp và trả về vị trí của chuỗi đó hoặc -1 nếu không tìm thấy. |
| replace | Một phương thức của chuỗi dùng để tìm kiếm một chuỗi theo mẫu so khớp và thay thế chuỗi con được khớp với một chuỗi thay thế. |
| split | Một phương thức của chuỗi dùng một biểu mẫu chính quy hoặc một chuỗi bất biến để ngắt chuỗi đó thành một mảng các chuỗi con. |

Bảng 1.6 những phương thức được sử dụng trong RE

* + 1. *Module logging*

Module này đã được giới thiệu ở phần tổng quan về log, mục này sẽ tiếp tục giới thiệu các hàm có trong module để cấu hình.

* Formatters: logging.formatters(fmt,datefmt)

Hàm tạo có hai đối số tùy chọn - chuỗi định dạng thông báo (fmt) và chuỗi định dạng ngày (datefmt).

Nếu không truyền chuỗi định dàng vào, mặc định dùng chuỗi định dạng của hệ thống. Ví dụ như định dạng ngày tháng, định dạng ngày mặc định là:

%Y-%m-%d %H:%M:%S

Chuỗi định dạng dưới đây sẽ ghi lại log theo định dạng thời gian và nội dung đọc được

'*%(asctime)s* - *%(levelname)s* - *%(message)s*'

Các định dạng đã được đề cập ở

* Handlers

Handlers có trách nhiệm gửi các thông điệp log đến đích xử lý dựa trên mức độ nghiệm trọng của thông điệp.

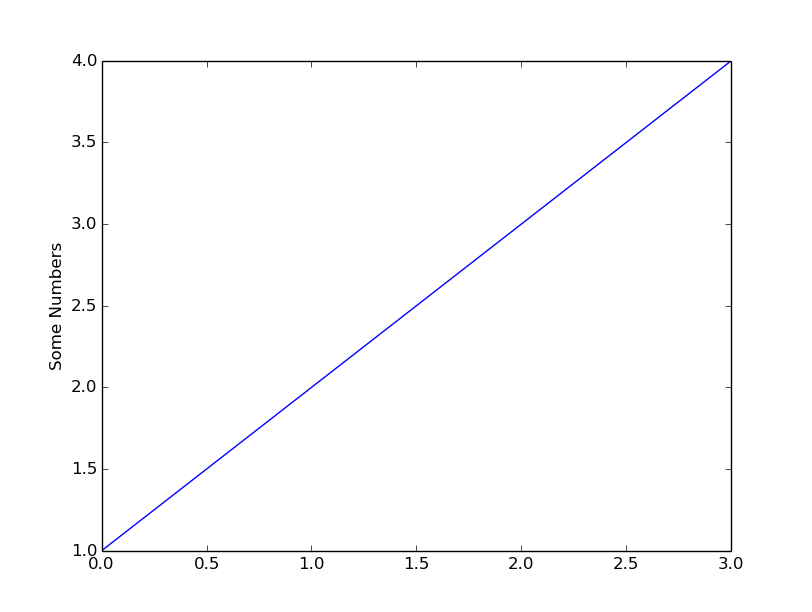
Một số hàm hay sử dụng trong handlers như setlevel(), addFilter()

* + 1. *Matplotlib*

Matplotlib là một tập hợp các hàm mà matplotlib có thể làm việc như MATLAB. Mỗi hàm pyplot tạo lên một sự thay đổi trong đồ thị, ví dụ như tạo một khung đồ thị, vẽ dồ thị trên khung đã tạo, hoặc vẽ nhiều đường biểu diễn trên cùng 1 đồ thị, dãn nhãn cho các trục,... Các trạng thái khác nhau trong matplotlib.pyplot lưu giữ các hàm đã gọi, qua đó lưu mọi thứ của đồ thị hiện tại và vùng đồ thị được vẽ, và hàm của đồ thị được vẽ trực tiếp trên trục tọa độ (axes ở đây mang nghĩa về đồ thị của hình được vẽ chứ không phải dịnh nghĩa nhiều trục trong toán học)

Ví dụ:

1. **import** matplotlib.pyplot as plt
2. plt.plot([1,2,3,4])
3. plt.ylabel('some numbers')
4. plt.show()



Hình 1.5. Đồ thị được vẽ bởi matplotlib

Trên đồ thị cho thấy trục x có khoảng từ 0-3 nhưng trục y lại có khoảng từ 0-4. Vì nếu sử dụng một danh sách đơn hoặc dãy cho hàm plot(), matplotlib sẽ hiểu đấy là chuỗi cho chiều cao của trục y và sẽ tự động đồng bộ nó với trục x. Do phạm vi của python bắt đầu bằng 0, nên vector mặc định của x sẽ có cùng chiều dài với y và bắt đầu từ 0. Vì thế trục x sẽ là [0, 1, 2, 3]

Dưới đây là một số phương thức có thể được xuất hiện trong biểu đồ 2 chiều:

|  |  |
| --- | --- |
| Phương thức | Mô tả |
| color | Xác định màu sắc biểu diễn dữ liệu |
| label | Nhãn của biểu đồ |
| xlabel | Nhãn của trục hoành |
| ylabel | Nhãn của trục tung |
| data | Dữ liệu đầu vào của đồ thị, có dạng (xdata,ydata) |
| xdata | np.array chứa list tọa độ trục hoành |
| ydata | np.array chứa list tọa độ trục tung |

Bảng 1.7. Mô tả phương thức trong biểu đồ 2D

Trong đồ thị phần quan trọng nhất sẽ là dữ liệu đầu vào cho 2 trục tung và hoành. Trong đồ án này sẽ sử dụng matplotlib để vẽ đồ thị realtime log, thống kê lượt truy cập,…

* 1. **Kết luận chương 1**

Qua chương 1, ta có cái nhìn khái quát về log, file log được ghi bởi django, các công nghệ và kỹ thuật được áp dụng để phát triển ứng dụng. Ngoài ra, mục tiêu trong nghiên cứu là có thể áp dụng học máy vào ứng dụng để có thể đưa ra các phân tích một cách nhanh nhất, giảm tải được sự phức tạp trong phân tích.

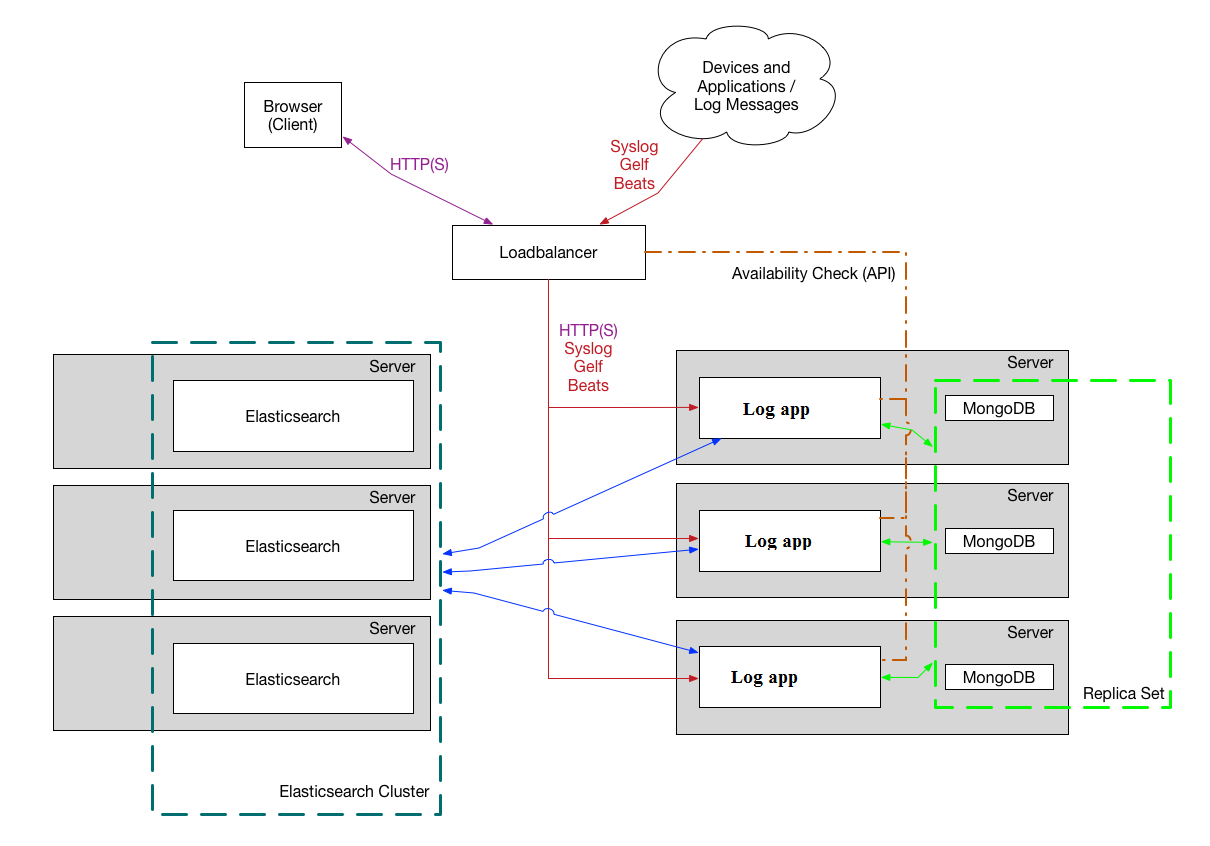
Với các khái niệm và kiến thức đã nghiên cứu, tiếp theo ta sẽ thiết kế ứng dụng đảm bảo các mục tiêu đã đề ra ở phần I.

# **CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG**

Khi bắt đầu đưa ra ý tưởng về ứng dụng, điều đầu tiên của mục đích đưa ra là phải tạo sự dễ dàng, thuận tiện cho ứng dụng. Vì vậy, ứng dụng sẽ được thiết kế dựa trên việc tích hợp vào cùng và hoạt động song song với hệ thống website Django đang chạy.

* 1. **Mô hình ứng dụng**

Trong đề tài nghiên cứu này hướng tới ứng dụng dựa trên nền django để tích hợp từ đó thuận tiện cho việc cấu hình, cài đặt, dễ dàng cho việc sử dụng.



Hình 2.1. Mô hình triển khai ứng dụng

Database để lưu log sẽ được xem như một bảng (table) trong cơ sở dữ liệu của webserver. Điều này mang tới sự thuận tiện cho việc cài đặt ứng dụng vì chúng ta không cần phải quan tâm đến nơi đặt dữ liệu cũng như sql server. Ở đây chúng ta nên sử dụng một NoSQL để làm database.

Khi có browser (client) truy cập vào server, server log app tiến hành phân tài nguyên, ghi log và lưu log xuống cơ sở dữ liệu

* 1. **Thiết kế dữ liệu**

Thông tin từ các log file là rất đa dạng và phong phú. Việc xác định rõ những thông tin nào là cần thiết để quản trị và khắc phụ sự cố.

Vì django là một web framework, được sử dụng để xây dựng các hệ thống website mà điều quan trọng trong quản trị website là thời gian ghi log, địa chỉ ip truy cập, path được truy cập, user login và message. Vì vậy ở đây ta cần phải thiết kế dữ liệu để lưu lại được các thông tin ý nghĩa.

Như đã nói ở trên sở dĩ chúng ta nên dùng một NoSQL như mongodb hay postgresql,… chính là vì cấu chúc không cần khai báo cố định các cột vì vậy ta có thể dễ dàng thoải mái trongg việc thay đổi các thông tin ghi log xuống mà không lo dẫn tới việc xung đột dưới database.

Hình 2.2. Mô hình lớp dữ liệu của ứng dụng

**Database Website**

**Log Database**

* Time : datetime
* Methods: GET/POST/PUT/DELETE
* Path: path website
* Referer: url
* User agent: user web brower
* Ip Adrress:
* User

Tùy vào mục đích và nhu cầu mà người dùng có thể thay đổi các thông tin cần lưu lại.

* 1. **Thiết kế chức năng**

Khi bắt đầu thiết kế ứng dụng giám sát nhật ký, việc có một mục tiêu rõ ràng cho phép xác định chính xác các chức năng cần xây dựng.

* Hiển thị: chỉ quan tâm đến các thông tin được trích xuất và thông kê ra nên giao diện chủ yếu sẽ sử dụng các thư viện được tích hợp sẵn hoặc terminal.
* Khả năng tiếp cận: sau khi ghi và lưu lại các file log, cần xây dựng các hàm có thể trích xuất các truy vấn về hành vi của người dùng, thông kê được lưu lượng người dùng truy cập (khách không đăng kí tài khoản và đã có tài khoản),..
* Tích hợp: ứng dụng phải tích hợp được vào django, để có thể sử dụng các tài nguyên được cấu hình sẵn, giúp đơn giản hóa các vấn đề về cài đặt
* Cảnh báo: Đây là quản lý cảnh báo quan trọng khi phát hiện một số sự kiện hoặc mẫu nhất định?

Khả năng mở rộng: opensource để mọi người cùng đóng góp và mở rộng các chức năng.

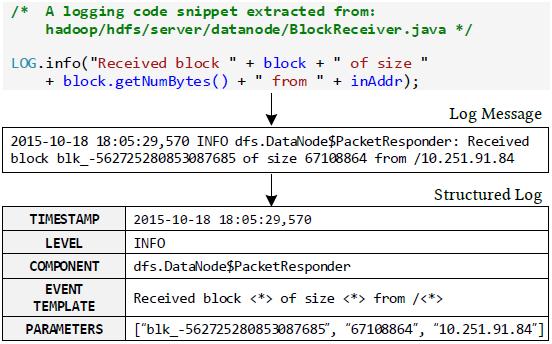
Chức năng đầu tiên cũng như là tiền đề cho các chứng năng khác, đó là trích xuất và lưu lại log.

Dựa vào kinh nghiệm bản thân, để dễ dàng cho việc trích xuất thông tin trong log thì giữa các thông tin cần phân cách bởi một kí tự đặt biệt, ở đây em sử dụng kí tự “-“ để phân cách các thông tin.

Khi sử dụng kí tự “-“ để phân cách thì log sẽ có dạng:

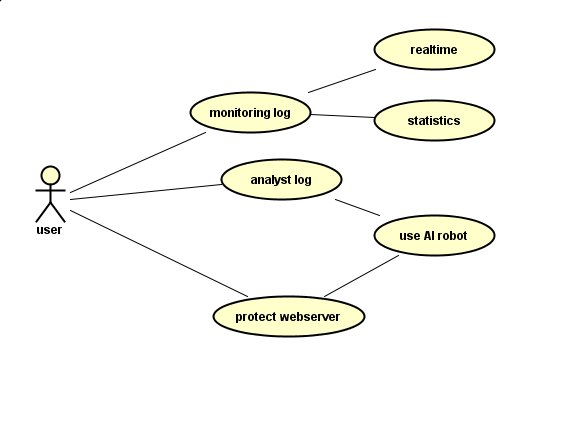
'**{levelname}**-**{asctime}**-**{module}**-**{process:d}**-**{thread:d}**-**{message}**'

Khi trích xuất ta chỉ cần đề ý tới dấu “-“ để nhận dạng sự thay đổi thông tin.



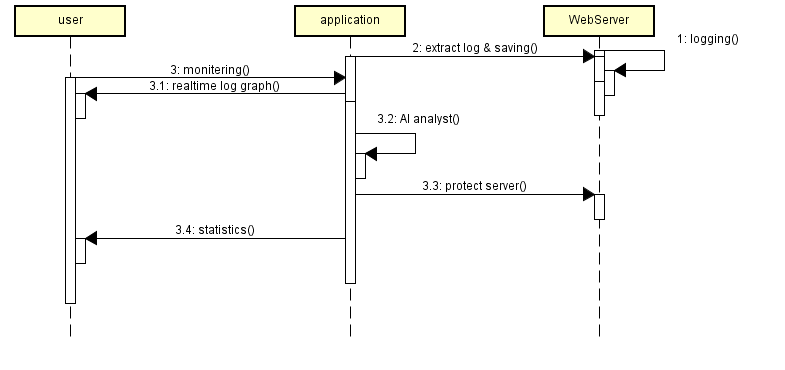
Hình 2.3. Dữ liệu khi trích xuất từ file log

Sau khi trích xuất và lưu lại log xong, tiến hành cung cấp các chức năng giám sát, phân tích cho người dùng.

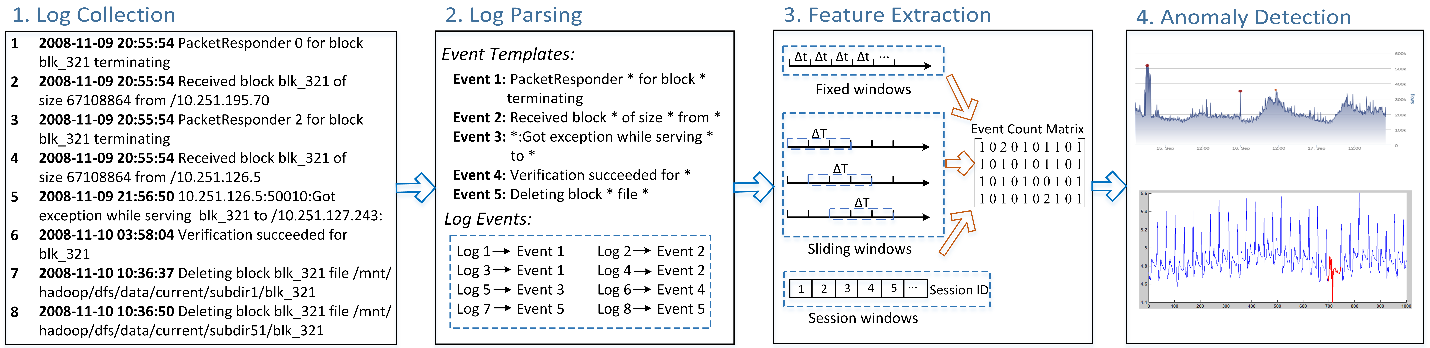


Hình 2.4. Mô hình mô tả các chức năng của ứng dụng

Trong một phiên làm việc, ứng dụng cung cấp khả năng tự động phân tích đưa ra các giải pháp nếu xảy ra sự cố, sau đó thông kê lại cho người dùng



Hình 2.5. Mồ hình trình tự xử lý log trong ứng dụng



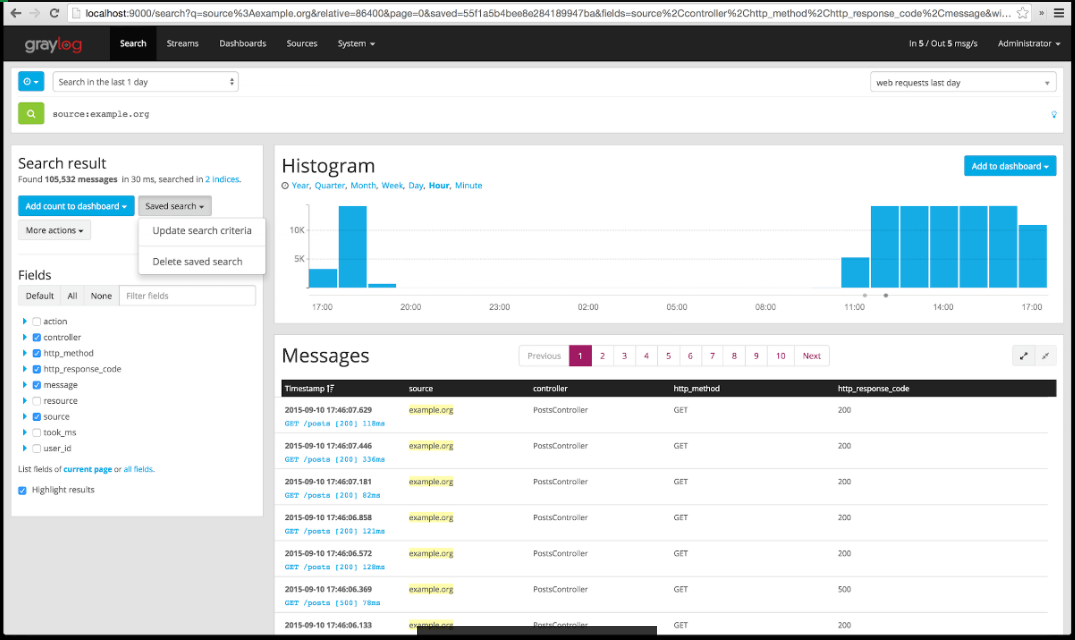
Hình 2.6. Realtime log

* 1. **Thiết kế giao diện**

Giao diện chương trình sẽ được tích hợp cùng với website trên django-admin, giúp dễ dàng và trực quan.

Dựa vào các công cụ phân tích log như splunk hay graylog để tạo giao diện cho ứng dụng từ đó tạo cảm giác thân thuộc đỡ mất công làm quen.

Các giao diện tham khảo để thiết kế:



Hình 2.7. Giao diện Graylog



Hình 2.8. Giao diện thống kê log của Graylog

Ngoài ra, một số chức năng sẽ sử dụng giao diện terminal để tăng hiệu xuất làm việc như AI phân tích log

* 1. **Kết luận chương 2**

# **CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG**

Ứng dụng được xây dựng tích hợp với django nên dựa vào các ưu thế hỗ trợ mạnh mẽ của Django.

## **Yêu cầu đối với ứng dụng**

Sau chương 2, ta dã định được các phương hướng để xây dựng ứng dụng. Nhiệm vụ được đặt ra là phải đảm bảo xây dựng và hoạt động thành công được các chức năng chính. Trong đó quan trọng nhất là việc phải ghi lại được log, thông kê được số lượng người truy cập, địa chỉ truy cập, phần mềm duyệt web, mô tả được hành vi người dùng.

Dựa vào các

## **Xây dựng các chức năng**

## **Xây dựng giao diện**

Kết hợp thư viện tích hợp sẵn trong thư viện matplotlib cùng django admin để xây dụng giao diện cho ứng dụng.

Index.html

1. {% extends "admin/app\_index.html" %}
2. {% load i18n %}
4. {% block content %}
5. <div id="content-main">
7. {% **if** app\_list %}
8. {% **for** app **in** app\_list %}
9. <div **class**="module">
10. <table summary="{% blocktrans with app.name as name %}Models available in the {{ name }} application.{% endblocktrans %}">
11. <caption><a href="{{ app.app\_url }}" **class**="section">{% blocktrans with app.name as name %}{{ name }}{% endblocktrans %}</a></caption>
12. {% **for** model **in** app.models %}
13. <tr>
14. {% **if** model.perms.change %}
15. <th scope="row"><a href="{{ model.admin\_url }}">{{ model.name }}</a></th>
16. {% **else** %}
17. <th scope="row">{{ model.name }}</th>
18. {% endif %}
20. {% **if** model.perms.add %}
21. <td><a href="{{ model.admin\_url }}add/" **class**="addlink">{% trans 'Add' %}</a></td>
22. {% **else** %}
23. <td> </td>
24. {% endif %}
26. {% **if** model.perms.change %}
27. <td><a href="{{ model.admin\_url }}" **class**="changelink">{% trans 'Change' %}</a></td>
28. {% **else** %}
29. <td> </td>
30. {% endif %}
31. </tr>
33. {% **if** model.perms.change %}
34. <tr>
35. <th scope="row"><a href="{{ model.admin\_url }}overview/">{% trans 'Overview' %}</a></th>
36. <td> </td>
37. <td> </td>
38. </tr>
39. {% endif %}
40. {% endfor %}
41. </table>
42. </div>
43. {% endfor %}
44. {% **else** %}
45. <p>{% trans "You don't have permission to edit anything." %}</p>
46. {% endif %}
47. </div>
48. {% endblock %}

Overview.html

1. {% extends "admin/base\_site.html" %}{% load i18n request\_admin static %}
2. {% block extrahead %}
3. {{ block.super }}
4. <!--[**if** IE]><script language="javascript" type="text/javascript" src="{% static "request/js/excanvas.min.js" %}"></script><![endif]-->
5. <script type="text/javascript" src="{% static "request/js/jquery-1.4.2.min.js" %}"></script>
6. <script type="text/javascript" src="{% static "request/js/jquery.flot.js" %}"></script>
7. <script type="text/javascript" src="{% static "request/js/jquery.timeago.js" %}"></script>
8. <script type="text/javascript" src="{% static "request/js/request.js" %}"></script>
9. {% **if** request **and** request.user %}
10. <script type="text/javascript">
11. function loadTrafficGraph(days) {
12. **if** (days == undefined) {
13. path = "{% url "admin:request\_request\_traffic" %}";
14. } **else** {
15. path = "{% url "admin:request\_request\_traffic" %}?days=" + days;
16. }
17. $.getJSON(path, function(data) {
18. trafficGraph($("#trafficgraph"), data);
19. });
20. }
21. $(document).ready(function(){
22. loadTrafficGraph();
23. });
24. </script>
25. {% endif %}
26. {% endblock %}
28. {% block breadcrumbs %}
29. {% **if** request **and** request.user %}
30. <div **class**="breadcrumbs">
31. <a href="{% url "admin:index" %}">{% trans "Home" %}</a> ›
32. <a href="{% url "admin:app\_list" "request" %}">{% trans "Request" %}</a> ›
33. <a href="{% url "admin:request\_request\_changelist" %}">{% trans "Requests" %}</a> ›
34. {% trans "Overview" %}
35. </div>
36. {% endif %}
37. {% endblock %}
39. {% block content %}
40. <div style="width:920px;">
41. <div **class**="module" style="clear: both;">
42. <table style="width: 100%;">
43. <caption>{% trans "Traffic graph" %} ( <a href="javascript:loadTrafficGraph(7);">{% trans "Week" %}</a> | <a href="javascript:loadTrafficGraph(30);">{% trans "Month" %}</a> | <a href="javascript:loadTrafficGraph(365);">{% trans "Year" %}</a> )</caption>
44. </table>
46. <div style="padding: 15px;">
47. <div id="trafficgraph" style="width: 900px; height: 250px;"></div>
48. </div>
49. </div>
51. {% **for** plugin **in** plugins %}
52. <div **class**="module" style="float: left; width: 450px; {% cycle 'clear: both;' 'margin-left: 16px;' %}">
53. {{ plugin.render }}
54. </div>
55. {% endfor %}
56. </div>
57. {% endblock %}

Plugins

**trafficinformation.html**

1. {% extends "request/plugins/table.html" %}
2. {% load i18n %}
3. {% block table %}
4. <tr>
5. <td> </td>
6. <th>{% trans "Today" %}</th>
7. <th>{% trans "This week" %}</th>
8. <th>{% trans "This month" %}</th>
9. <th>{% trans "This year" %}</th>
10. <th>{% trans "Alltime" %}</th>
11. </tr>
12. {% **for** key,value **in** traffic %}
13. <tr>
14. <th>{{ key }}</th>
15. {% **for** item **in** value %}
16. <td>{{ item }}</td>
17. {% endfor %}
18. </tr>
19. {% endfor %}
20. {% endblock %}

**latestrequests.html**

1. {% extends "request/plugins/table.html" %}
2. {% load i18n %}
3. {% block table %}
4. <tr>
5. <th>{% trans "Path" %}</th>
6. <th>{% trans "From" %}</th>
7. <th>{% trans "Response" %}</th>
8. <th>{% trans "Time" %}</th>
9. </tr>
10. {% **for** request **in** requests %}
11. <tr>
12. <td><a href="{% url "admin:request\_request\_changelist" %}?path={{ request.path }}" title="{{ request.path }}">{{ request.path|truncatechars:35 }}</a></td>
13. <td>{% firstof request.get\_user request.ip %}</td>
14. <td>{{ request.get\_response\_display }}</td>
15. <td><a href="{% url "admin:request\_request\_change" request.id %}">
16. <abbr **class**="timeago" title="{{ request.time|date:"c" }}">{{ request.time|date:"D M d H:i:s O Y" }}</abbr>
17. </a></td>
18. </tr>
19. {% endfor %}
20. {% endblock %}

**topsearchphrases.html**

1. {% extends "request/plugins/table.html" %}
2. {% load i18n %}
3. {% block table %}
4. <tr>
5. <th>{% trans "Phrase" %}</th>
6. <th>{% trans "Visits" %}</th>
7. </tr>
8. {% **for** phrase, visits **in** phrases %}
9. <tr>
10. <td>{{ phrase|truncatechars:60 }}</td>
11. <td>{{ visits }}</td>
12. </tr>
13. {% endfor %}
14. {% endblock %}

## **Kết luận chương 3**

# **PHẦN III: TRIỂN KHAI ỨNG DỤNG**

1. **Môi trường thử nghiệm**
   1. *Cài đặt và cấu hình*

Để cài đặt app, đầu tiên truy cập github để tải ứng dụng được upload:

<https://github.com/KunkkaVN/App-Log-Django/>

hoặc

1. git clone https://github.com/KunkkaVN/App-Log-Django/

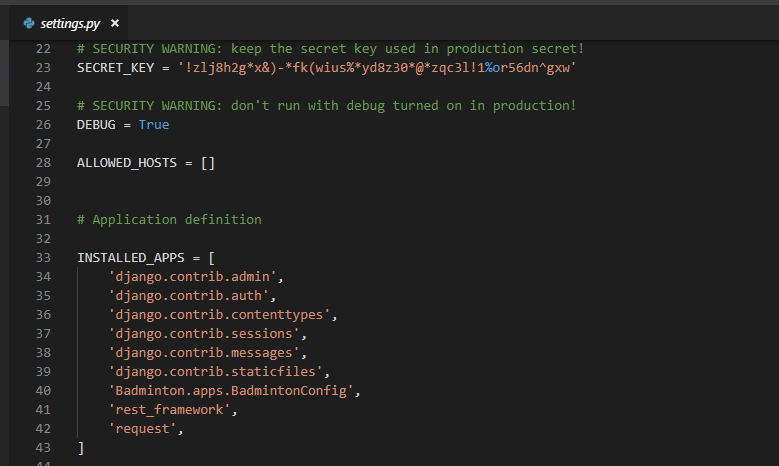
Sau khi tải ứng dụng, tiến hành cài đặt các thư viện cần thiết:

1. pip install -r requirement.txt

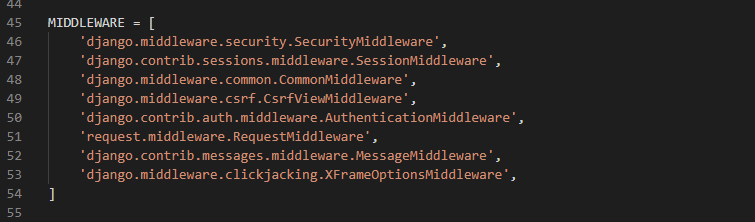
Tiếp theo, tiến hành cấu hình cho ứng dụng để phù hợp với hệ thống đang chạy:

Setting.py

* Thêm request vào trong INSTALLED\_APPS của file setting



* Thêm request.middleware.RequestMiddleware vào phần MIDDLEWARE .Chú ý: nếu sử dụng django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware thì đặt RequestMiddleware sau nó còn nếu sử dụng django.contrib.flatpages.middleware.FlatpageFallbackMiddleware thì đặt request.middleware.RequestMiddleware phía trước



* Đảm bảo trang admin của django hoạt động bình thường
* Cấu hình xuất log:
* LOGGING = {
* 'version': 1,
* 'disable\_existing\_loggers': False,
* 'formatters': {
* 'verbose': {
* 'format': '{levelname} - {asctime} - {message}',
* 'style': '{',
* },
* },
* 'handlers': {
* 'file': {
* 'class': 'logging.FileHandler',
* 'filename': 'debug.log',
* 'formatter': 'verbose'
* },
* },
* 'loggers': {
* 'django': {
* 'handlers': ['file'],
* 'level': 'DEBUG',
* 'propagate': True,
* },
* },
* }
* Sau khi cấu hình xong, chạy lệnh manage.py migrate để hoàn tất cấu hình
  1. *Chạy thử nghiệm*

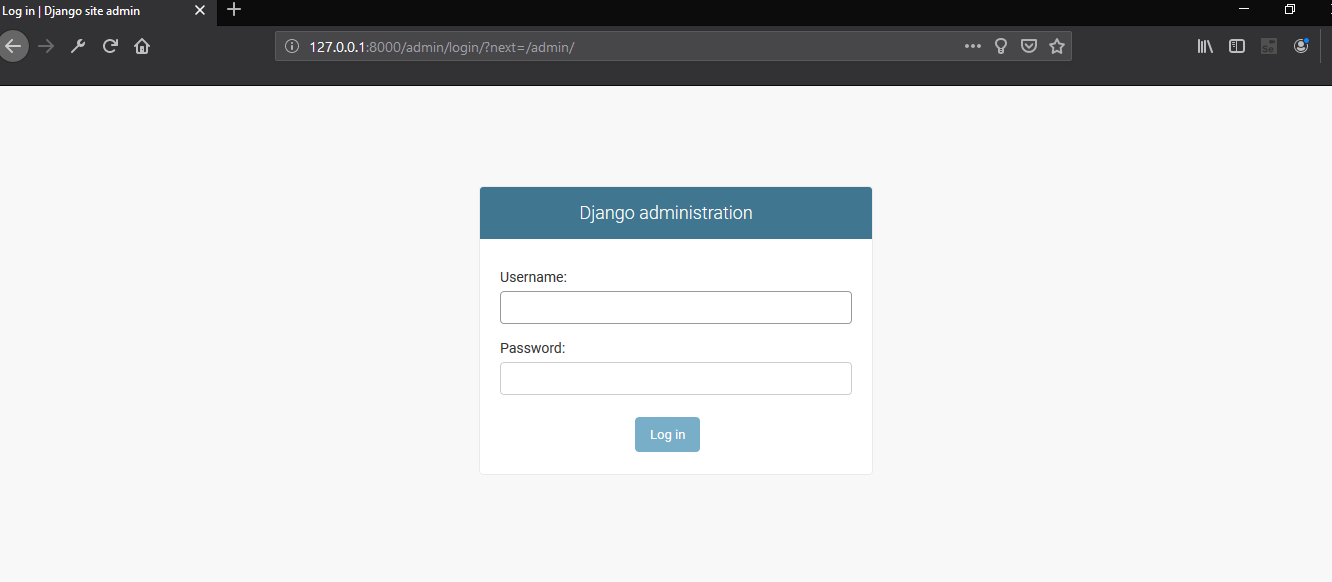
Đầu tiên cần tạo 1 superuser admin để có thể truy cập vào trang admin của django:

1. python manager.py createsuperuser

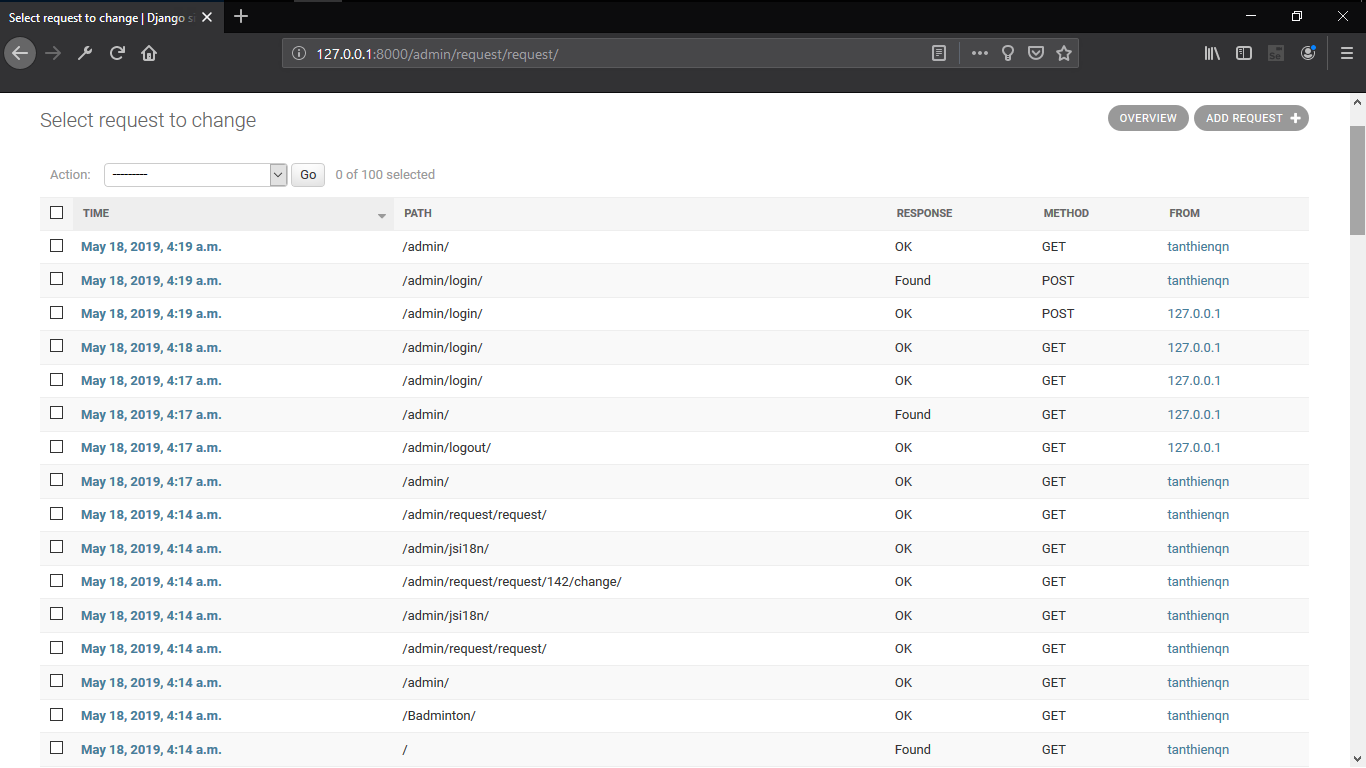
Tiếp theo tiến hành chạy server:

1. python manager.py runserver
2. **Kết quả thử nghiệm**

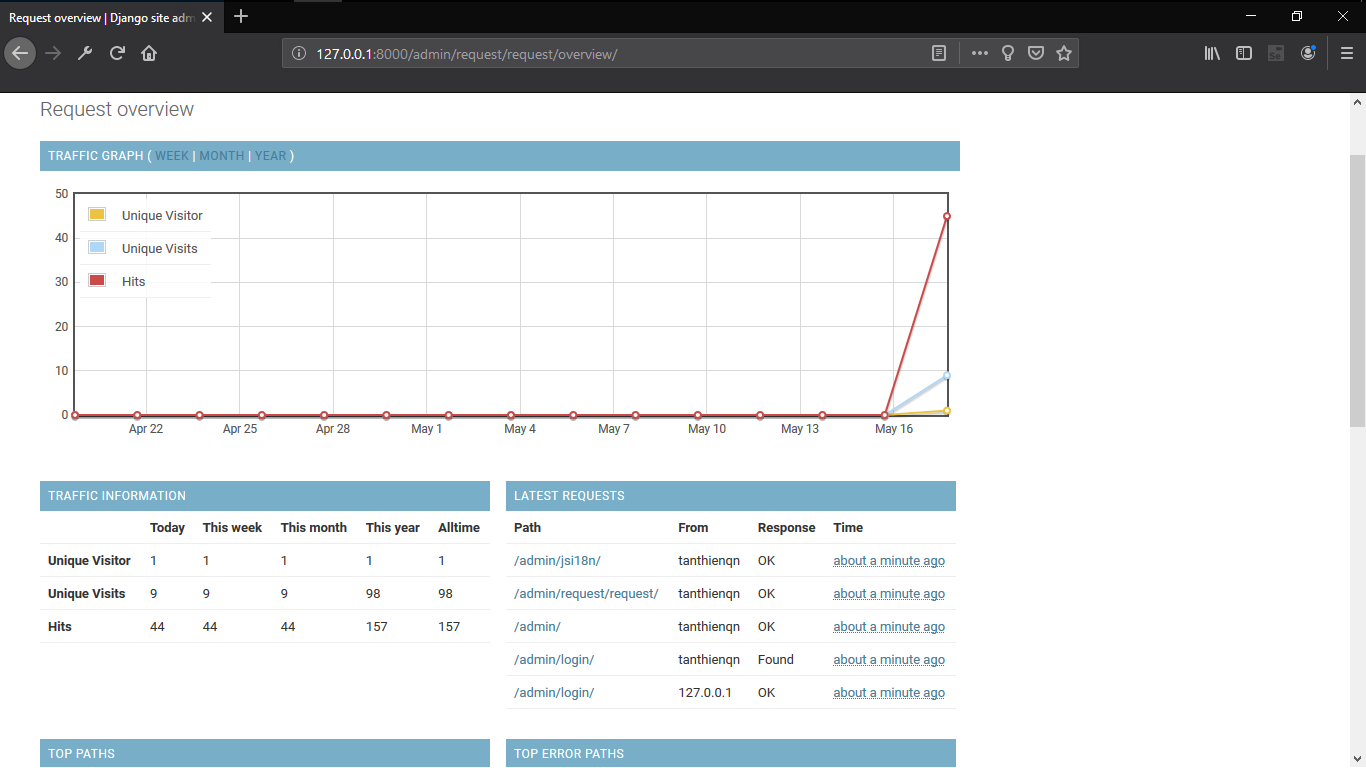
Giao diện đ ăng nhập:

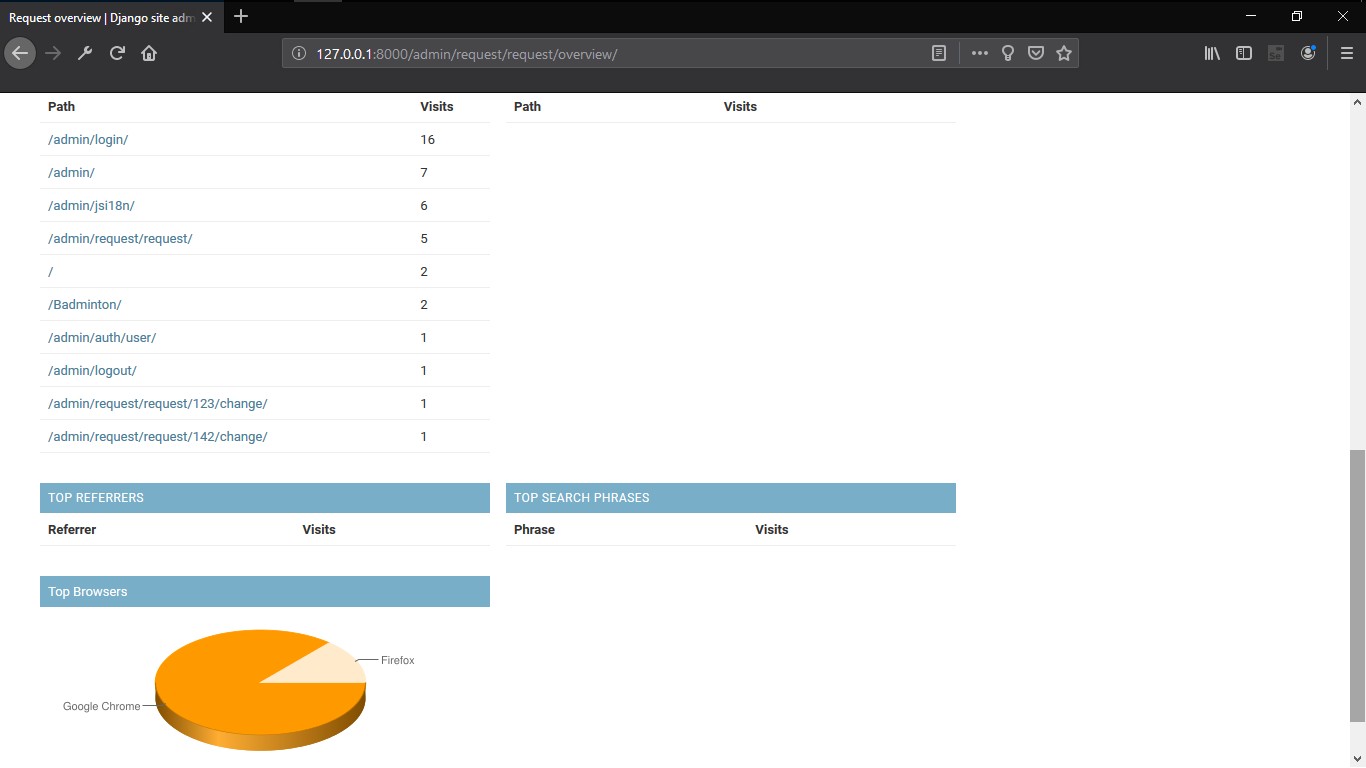


Sau khi đăng nhập xong sẽ đến trang moniter log:



Thử nghiệm các chức năng ứng dụng:





1. **Phương hướng phát triển**
2. **Kết luận phần III**

# **KẾT LUẬN**

# **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1]. Abhinav Ajitsaria (Sep 12,2018) - “Logging in Python”

[2]. Logging HOWTO – Python 3.6.8 documentation

<https://docs.python.org/3.6/howto/logging.html>

[3]. Regular expression operations – Python 3.6.8 documentation

<https://docs.python.org/3.6/library/re.html>

[4].  DeLaRosa, Alexander (February 8, 2018) - [*"Log Monitoring: not the ugly sister"*](https://web.archive.org/web/20180214153657/https:/blog.pandorafms.org/log-monitoring/)

<https://web.archive.org/web/20180214153657/https://blog.pandorafms.org/log-monitoring/>

[5].  Pyplot tutorial – mathlotlib documentation

<https://matplotlib.org/3.1.0/tutorials/introductory/pyplot.html>

# **PHỤ LỤC 1**

Mã chương trình phần xây dựng dữ liệu

1. **class** Request(models.Model):
2. # Response information.
3. response = models.SmallIntegerField(\_('response'), choices=HTTP\_STATUS\_CODES, default=200)
5. # Request information.
6. method = models.CharField(\_('method'), default='GET', max\_length=7)
7. path = models.CharField(\_('path'), max\_length=255)
8. time = models.DateTimeField(\_('time'), default=timezone.now, db\_index=True)
10. is\_secure = models.BooleanField(\_('is secure'), default=False)
11. is\_ajax = models.BooleanField(
12. \_('is ajax'),
13. default=False,
14. help\_text=\_('Wheather this request was used via javascript.'),
15. )
17. # User information.
18. ip = models.GenericIPAddressField(\_('ip address'))
19. user = models.ForeignKey(AUTH\_USER\_MODEL, blank=True, null=True, verbose\_name=\_('user'), on\_delete=models.SET\_NULL)
20. referer = models.URLField(\_('referer'), max\_length=255, blank=True, null=True)
21. user\_agent = models.CharField(\_('user agent'), max\_length=255, blank=True, null=True)
22. language = models.CharField(\_('language'), max\_length=255, blank=True, null=True)
24. objects = RequestManager()
26. **class** Meta:
27. app\_label = 'request'
28. verbose\_name = \_('request')
29. verbose\_name\_plural = \_('requests')
30. ordering = ('-time',)
32. **def** \_\_str\_\_(self):
33. **return** '[{0}] {1} {2} {3}'.format(self.time, self.method, self.path, self.response)
35. **def** get\_user(self):
36. **return** get\_user\_model().objects.get(pk=self.user\_id)
38. **def** from\_http\_request(self, request, response=None, commit=True):
39. # Request information.
40. self.method = request.method
41. self.path = request.path[:255]
43. self.is\_secure = request.is\_secure()
44. self.is\_ajax = request.is\_ajax()
46. # User information.
47. self.ip = request.META.get('REMOTE\_ADDR', '')
48. self.referer = request.META.get('HTTP\_REFERER', '')[:255]
49. self.user\_agent = request.META.get('HTTP\_USER\_AGENT', '')[:255]
50. self.language = request.META.get('HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE', '')[:255]
52. **if** hasattr(request, 'user') **and** hasattr(request.user, 'is\_authenticated'):
53. is\_authenticated = request.user.is\_authenticated
54. **if** is\_authenticated:
55. self.user = request.user
57. **if** response:
58. self.response = response.status\_code
60. **if** (response.status\_code == 301) **or** (response.status\_code == 302):
61. self.redirect = response['Location']
63. **if** commit:
64. self.save()
66. @property
67. **def** browser(self):
68. **if** **not** self.user\_agent:
69. **return**
71. **if** **not** hasattr(self, '\_browser'):
72. self.\_browser = browsers.resolve(self.user\_agent)
73. **return** self.\_browser[0]
75. @property
76. **def** keywords(self):
77. **if** **not** self.referer:
78. **return**
80. **if** **not** hasattr(self, '\_keywords'):
81. self.\_keywords = engines.resolve(self.referer)
82. **if** self.\_keywords:
83. **return** ' '.join(self.\_keywords[1]['keywords'].split('+'))
85. @property
86. **def** hostname(self):
87. **try**:
88. **return** gethostbyaddr(self.ip)[0]
89. **except** Exception:  # socket.gaierror, socket.herror, etc
90. **return** self.ip
92. **def** save(self, \*args, \*\*kwargs):
93. **if** **not** request\_settings.LOG\_IP:
94. self.ip = request\_settings.IP\_DUMMY
95. **elif** request\_settings.ANONYMOUS\_IP:
96. parts = self.ip.split('.')[0:-1]
97. parts.append('1')
98. self.ip = '.'.join(parts)
99. **if** **not** request\_settings.LOG\_USER:
100. self.user = None
102. super(Request, self).save(\*args, \*\*kwargs)

# **PHỤ LỤC 2**

Mã chương trình minh họa hoạt động trích xuất các thông tin log

DetialLog.py

1. **from** django.db.models **import** Count
2. **from** django.template.loader **import** render\_to\_string
4. **from** . **import** settings
5. **from** .models **import** Request
6. **from** .traffic **import** modules
7. **from** .utils **import** get\_verbose\_name

10. **def** set\_count(items):
11. '''''
12. This is similar to "set", but this just creates a list with values.
13. The list will be ordered from most frequent down.
14. Example:
15. >>> inventory = ['apple', 'lemon', 'apple', 'orange', 'lemon', 'lemon']
16. >>> set\_count(inventory)
17. [('lemon', 3), ('apple', 2), ('orange', 1)]
18. '''
19. item\_count = {}
20. **for** item **in** items:
21. **if** **not** item:
22. **continue**
23. **if** item **not** **in** item\_count:
24. item\_count[item] = 0
25. item\_count[item] += 1
27. items = [(v, k) **for** k, v **in** item\_count.items()]
28. items.sort()
29. items.reverse()
31. **return** [(k, v) **for** v, k **in** items]

34. **class** Plugins(object):
35. **def** load(self):
36. **from** importlib **import** import\_module
37. **from** django.core **import** exceptions
39. self.\_plugins = []
40. **for** module\_path **in** settings.PLUGINS:
41. **try**:
42. dot = module\_path.rindex('.')
43. **except** ValueError:
44. **raise** exceptions.ImproperlyConfigured('{0} isn\'t a plugin'.format(module\_path))
45. plugin, plugin\_classname = module\_path[:dot], module\_path[dot + 1:]
47. **try**:
48. mod = import\_module(plugin)
49. **except** ImportError as e:
50. **raise** exceptions.ImproperlyConfigured('Error importing plugin {0}: "{1}"'.format(plugin, e))
52. **try**:
53. plugin\_class = getattr(mod, plugin\_classname)
54. **except** AttributeError:
55. **raise** exceptions.ImproperlyConfigured('Plugin "{0}" does not define a "{1}" class'.format(
56. plugin,
57. plugin\_classname,
58. ))
60. self.\_plugins.append(plugin\_class())
62. **def** plugins(self):
63. **if** **not** hasattr(self, '\_plugins'):
64. self.load()
65. **return** self.\_plugins
66. plugins = property(plugins)

69. plugins = Plugins()

72. **class** Plugin(object):
73. **def** \_\_init\_\_(self):
74. self.module\_name = self.\_\_class\_\_.\_\_name\_\_
76. **if** **not** hasattr(self, 'verbose\_name'):
77. self.verbose\_name = get\_verbose\_name(self.module\_name)
79. **def** template\_context(self):
80. **return** {}
82. **def** render(self):
83. templates = [
84. 'request/plugins/{0}.html'.format(self.\_\_class\_\_.\_\_name\_\_.lower()),
85. 'request/plugins/base.html',
86. ]
88. **if** hasattr(self, 'template'):
89. templates.insert(0, self.template)
91. kwargs = self.template\_context()
92. kwargs['verbose\_name'] = self.verbose\_name
93. kwargs['plugin'] = self
94. **return** render\_to\_string(templates, kwargs)

97. **class** LatestRequests(Plugin):
98. **def** template\_context(self):
99. **return** {'requests': Request.objects.all()[:5]}

102. **class** TrafficInformation(Plugin):
103. **def** template\_context(self):
104. INFO\_TABLE = ('today', 'this\_week', 'this\_month', 'this\_year', 'all')
105. INFO\_TABLE\_QUERIES = [getattr(Request.objects, query, None)() **for** query **in** INFO\_TABLE]
107. **return** {
108. 'traffic': modules.table(INFO\_TABLE\_QUERIES)
109. }

112. **class** TopPaths(Plugin):
113. **def** queryset(self):
114. **return** self.qs.filter(response\_\_lt=400)
116. **def** template\_context(self):
117. **return** {
118. 'paths': self.queryset().values('path').annotate(Count('path')).order\_by('-path\_\_count')[:10]
119. }

122. **class** TopErrorPaths(TopPaths):
123. template = 'request/plugins/toppaths.html'
125. **def** queryset(self):
126. **return** self.qs.filter(response\_\_gte=400)

129. **class** TopReferrers(Plugin):
130. **def** queryset(self):
131. **return** self.qs.unique\_visits().exclude(referer='')
133. **def** template\_context(self):
134. **return** {
135. 'referrers': self.queryset().values('referer').annotate(Count('referer')).order\_by('-referer\_\_count')[:10]
136. }

139. **class** TopSearchPhrases(Plugin):
140. **def** template\_context(self):
141. **return** {
142. 'phrases': set\_count(self.qs.search().only('referer').attr\_list('keywords'))[:10]
143. }

146. **class** TopBrowsers(Plugin):
147. **def** template\_context(self):
148. **return** {
149. 'browsers': set\_count(self.qs.only('user\_agent').attr\_list('browser'))[:5]
150. }

153. **class** ActiveUsers(Plugin):
154. **def** template\_context(self):
155. **return** {}

# **PHỤ LỤC 3**

Mã chương trình mình họa giám sát log thời gian thực

Realtime.py

1. f = open("debug.log", 'r')
2. **import** time
3. **import** re
4. **from** livegraph **import** live\_plotter
5. **import** numpy as np
6. **def** main():
7. count = 0
8. asctimne\_pre=''
9. line1=[]
10. x\_vec = ["-10s","-9s","-8s","-7s","-6s","-5s","-4s","-3s","-2s","-1s","0"]
11. y\_vec = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
12. **while** True:
13. line = f.readline()
14. **if** line =='':
15. y\_vec[-1] = 0
16. line1 = live\_plotter(x\_vec,y\_vec,line1)
17. y\_vec = np.append(y\_vec[1:],0.0)
18. **else**:
19. line = line.split(' - ')
20. level= line[0]
21. acstime = line[1]
22. acstime= re.findall(r"\d\d\d\d-\d\d-\d\d\ \d\d:\d\d:\d\d",acstime)
23. #message = line[2]
24. **if** acstime == asctimne\_pre:
25. count +=1
26. **else**:
27. asctimne\_pre = acstime
28. y\_vec[-1] = count
29. line1 = live\_plotter(x\_vec,y\_vec,line1)
30. y\_vec = np.append(y\_vec[1:],0.0)
31. count = 0

graph.py

1. **import** matplotlib.pyplot as plt
2. **import** numpy as np
4. # use ggplot style for more sophisticated visuals
5. plt.style.use('ggplot')
7. **def** live\_plotter(x\_vec,y1\_data,line1,identifier='',pause\_time=0.1):
8. **if** line1==[]:
9. # this is the call to matplotlib that allows dynamic plotting
10. plt.ion()
11. fig = plt.figure(figsize=(13,6))
12. ax = fig.add\_subplot(111)
13. # create a variable for the line so we can later update it
14. line1, = ax.plot(x\_vec,y1\_data,'-o',alpha=0.8)
15. #update plot label/title
16. plt.ylabel('Access')
17. plt.title('Title: '.format(identifier))
18. plt.show()
20. # after the figure, axis, and line are created, we only need to update the y-data
21. line1.set\_ydata(y1\_data)
22. # adjust limits if new data goes beyond bounds
23. **if** np.min(y1\_data)<=line1.axes.get\_ylim()[0] **or** np.max(y1\_data)>=line1.axes.get\_ylim()[1]:
24. plt.ylim([np.min(y1\_data)-np.std(y1\_data),np.max(y1\_data)+np.std(y1\_data)])
25. # this pauses the data so the figure/axis can catch up - the amount of pause can be altered above
26. plt.pause(pause\_time)
28. # return line so we can update it again in the next iteration
29. **return** line1
31. **def** static\_plotter(x\_vec,y1\_data):
32. plt.plot(x\_vec,y1\_data)
33. plt.gcf().autofmt\_xdate()
34. plt.show()

Mã chương trình minh hoạt giảm sát lưu lượng truy cập vào server

Traffic.py

1. **from** time **import** mktime
3. **import** django
4. **from** django.core.exceptions **import** ImproperlyConfigured
5. **from** django.db.models **import** Count
6. **from** django.utils.translation **import** ugettext
7. **from** django.utils.translation **import** ugettext\_lazy as \_
9. **from** . **import** settings
10. **from** .utils **import** get\_verbose\_name

13. **class** Modules(object):
14. '''''
15. Set of :class:`.Module`.
16. '''
17. **def** load(self):
18. '''''
19. Import and instanciate modules defined in
20. ``settings.TRAFFIC\_MODULES``.
21. '''
22. **from** importlib **import** import\_module
24. self.\_modules = ()
25. **for** module\_path **in** settings.TRAFFIC\_MODULES:
26. **try**:
27. dot = module\_path.rindex('.')
28. **except** ValueError:
29. **raise** ImproperlyConfigured('{0} isn\'t a traffic module'.format(module\_path))
30. traffic\_module = module\_path[:dot]
31. traffic\_classname = module\_path[dot + 1:]
33. **try**:
34. mod = import\_module(traffic\_module)
35. **except** ImportError as err:
36. **raise** ImproperlyConfigured('Error importing module {0}: "{1}"'.format(traffic\_module, err))
38. **try**:
39. traffic\_class = getattr(mod, traffic\_classname)
40. **except** AttributeError:
41. **raise** ImproperlyConfigured('Traffic module "{0}" does not define a "{1}" class'.format(
42. traffic\_module,
43. traffic\_classname,
44. ))
46. self.\_modules += (traffic\_class(),)
48. @property
49. **def** modules(self):
50. '''''
51. Get loaded modules, load them if isn't already made.
52. '''
53. **if** **not** hasattr(self, '\_modules'):
54. self.load()
55. **return** self.\_modules
57. **def** table(self, queries):
58. '''''
59. Get a list of modules' counters.
60. '''
61. **return** tuple([(
62. module.verbose\_name\_plural, [module.count(qs) **for** qs **in** queries]
63. ) **for** module **in** self.modules])
65. **def** graph(self, days):
66. '''''
67. Get a list of modules' counters for all the given days.
68. '''
69. **return** tuple([{
70. 'data': [(mktime(day.timetuple()) \* 1000, module.count(qs)) **for** day, qs **in** days],
71. 'label': str(ugettext(module.verbose\_name\_plural)),
72. } **for** module **in** self.modules])

75. modules = Modules()

78. **class** Module(object):
79. '''''
80. Base module class.
81. '''
82. **def** \_\_init\_\_(self):
83. self.module\_name = self.\_\_class\_\_.\_\_name\_\_
85. **if** **not** hasattr(self, 'verbose\_name'):
86. self.verbose\_name = get\_verbose\_name(self.module\_name)
87. **if** **not** hasattr(self, 'verbose\_name\_plural'):
88. **if** django.VERSION < (1, 11):
89. **from** django.utils.translation **import** string\_concat
90. self.verbose\_name\_plural = string\_concat(self.verbose\_name, 's')
91. **else**:
92. **from** django.utils.text **import** format\_lazy
93. self.verbose\_name\_plural = format\_lazy('{}{}', self.verbose\_name, 's')
95. **def** count(self, qs):
96. **raise** NotImplementedError('"count" isn\'t defined.')

99. **class** Ajax(Module):
100. verbose\_name\_plural = \_('Ajax')
102. **def** count(self, qs):
103. **return** qs.filter(is\_ajax=True).count()

106. **class** NotAjax(Module):
107. verbose\_name = \_('Not Ajax')
108. verbose\_name\_plural = \_('Not Ajax')
110. **def** count(self, qs):
111. **return** qs.filter(is\_ajax=False).count()

114. **class** Error(Module):
115. verbose\_name = \_('Error')
116. verbose\_name\_plural = \_('Errors')
118. **def** count(self, qs):
119. **return** qs.filter(response\_\_gte=400).count()

122. **class** Error404(Module):
123. verbose\_name = \_('Error 404')
124. verbose\_name\_plural = \_('Errors 404')
126. **def** count(self, qs):
127. **return** qs.filter(response=404).count()

130. **class** Hit(Module):
131. verbose\_name = \_('Hit')
132. verbose\_name\_plural = \_('Hits')
134. **def** count(self, qs):
135. **return** qs.count()

138. **class** Search(Module):
139. verbose\_name = \_('Search')
140. verbose\_name\_plural = \_('Searches')
142. **def** count(self, qs):
143. **return** qs.search().count()

146. **class** Secure(Module):
147. verbose\_name = \_('Secure')
148. verbose\_name\_plural = \_('Secure')
150. **def** count(self, qs):
151. **return** qs.filter(is\_secure=True).count()

154. **class** Unsecure(Module):
155. verbose\_name = \_('Unsecure')
156. verbose\_name\_plural = \_('Unsecure')
158. **def** count(self, qs):
159. **return** qs.filter(is\_secure=False).count()

162. **class** UniqueVisit(Module):
163. verbose\_name = \_('Unique Visit')
164. verbose\_name\_plural = \_('Unique Visits')
166. **def** count(self, qs):
167. **return** qs.exclude(
168. referer\_\_startswith=settings.BASE\_URL,
169. ).count()

172. **class** UniqueVisitor(Module):
173. verbose\_name = \_('Unique Visitor')
174. verbose\_name\_plural = \_('Unique Visitor')
176. **def** count(self, qs):
177. **return** qs.aggregate(Count('ip', distinct=True))['ip\_\_count']

180. **class** User(Module):
181. verbose\_name = \_('User')
182. verbose\_name\_plural = \_('User')
184. **def** count(self, qs):
185. **return** qs.exclude(user\_\_isnull=False).count()

188. **class** UniqueUser(Module):
189. verbose\_name = \_('Unique User')
190. verbose\_name\_plural = \_('Unique User')
192. **def** count(self, qs):
193. **return** qs.aggregate(Count('user', distinct=True))['user\_\_count']

pie\_chart

1. # -\*- coding: utf-8 -\*-
2. **from** django **import** template
3. **from** django.utils.http **import** urlquote
5. register = template.Library()

8. @register.simple\_tag
9. **def** pie\_chart(items, width=440, height=190):
10. **return** '//chart.googleapis.com/chart?cht=p3&chd=t:{0}&chs={1}x{2}&chl={3}'.format(
11. urlquote(','.join([str(item[1]) **for** item **in** items])),
12. width,
13. height,
14. urlquote('|'.join([str(item[0]) **for** item **in** items])),
15. )